

# Armamento marine Pre-Herejia

Autor AGRAMAR

viernes, 12 de octubre de 2007

Modificado el jueves, 30 de octubre de 2008

Adaptado del Codex: Caos de la segunda edicion y de otras fuentes por Me.

El armamento de los marines de antes de la Herejia de Horus era radicalmente diferente a como es ahora, asi como el equipo y por consiguiente las taticas a utilizar.vamos a relaizar aqui una pequeña vuelta atras en el transfondo utilizando como base el codex: caos de la segunda edicion de donde se puede sacar el 80% de esta info..el resto no lo pondre para no liar a los nuevos jugadores con reglas y cosas asi que solo se utilizaban en aquella epoco como la recarga de las armas de plasma.

## Armaduras

Despues de las Guerras de La Tierra, la Luna y Marte se vio necesario cambiar las primeras servo-armaduras, que no estaban completamente selladas por unas que si lo estuvieran y ademas tubieran suplemetos de oxigeno y cosas asi para luchar en el espacio y en ambientes hostiles para la raza humana.Por eso se empezaron a desarrollar nuevas servo-armaduras que se empezaron a llamar "de cruzado".Estas eran muy faciles de reconocer por su casco fijo(la cabeza giraba dentro del casco, como en los trajes espaciales actuales), que solo se empezo a ser movil con los ultimos modelos, y su aspecto rigido que mostraba su construccion con plastiacerro.Cuando los Adeptus de Marte descubrieron nuevas tecnologias y materiales empezaron la contruccion de las servo-armaduras tipo "codex": mas redondeadas por las placas ceramicas que recubrian el armazon de plastiacerro, con cascos que giraban a la vez que el la cabeza del usuario...etc.

La unica pega es que los cables de suministro quedaban expuestos sobre el pecho pero poniendole una placa pectoral encima se solucionaba ese problema(sobre la que luego se grabaria el aguila bicefala).

Durante la Herejia de Horus las armaduras de cruzado estaban declaradas obsoletas salvo para las unidades que luchaban en la franja oriental, pero tuvieron que ser reutilizadas cuando los repuestos de las Codex dejaron de fluir y se tuvieron que aprovechar las Codex que se podian recupearar del campo de batalla y las que se podian arreglar con las cruzado, lo que hizo que muchos guerreros fueran equipados con armaduras hibridas de stos dos modelos (cosa que todavia se puede apreciar en los mrines del caos, que todavia incluso hoy roban armaduras de marines caidos, tanto para injuriar a sus hermanos robandoles sus reliquias como a para contar con piezas de repuesto de sus armaduras, ademas de las que se pueden fabricar ellos mismos.Pese los adornos como cuernos,crestas y demas todavia se pueden reconocer partes de armadura Cruzado y de otros modelos.)

## Armaduras de Exterminador y su armamento

Durante la Gran Cruzada y aprovechando todo lo redescubierto, se decidio equipar a los Marines con la "Servo-armadura de combate definitiva", iniciandose el que ahora es conocido como "Proyecto de Armadura tactica Acorazado" o de exterminador como se conoce ahora.

Lo que se acabo creando fue demasiado pesado,dificil de mantener y demasiado caro como para que las legiones enteras fueran equipadas exclusivamente con ella (y daros cuenta que en la mayoria de los casos cada compañía de cada legion era del tamaño de un capitulo actual y los Hijos del Emperador llegaron a ser 36 compañías, por ejemplo...).

Pero de todas maneras fue rapidamente adoptada como la armadura ideal para los grupos especializados en luchas de aboraje,cortas distancias, luchas en tuneles, ciudades,y demas lugares cerrados.

En estos tipos de enfrentamientos el tamaño pequeño de las escuadras implicadas y la proteccion adicional de la armadura eran imprescindibles.

El Problema mas serio llego cuando hubo que armarlas.Al principio llevaban una combinacion de arma de combate (hachas sierra, de energia...etc) en una mano y un bolter en la otra.Pero pronto se dieron cuenta los usuarios de que no se aprovechaba la extraordinaria capacidad de carga de esta armadura.Cunado los Mechanicus preguntaron cuanto creian los Marines que podia cargar hasta un tope razonable en la armadura, los Marines contestaron que el doble. Asi lo Mechanicus crearon los primeros Combibolters, que no eran mas que dos bolters unidos para que disparasen a la vez.Se empezaron a crear modelos personalizados para cada Marine , adaptandose a su forma de luchar y asi surgieron varios modelos:

- Bolter+Bolter
- Bolter+fusión
- Bolter+lanzallamas
- Bolter+plasma(este muy poco utilizado, ver Armas de Plasma)
- Bolter+lanzagranadas(muy poco utilizado y de mas cercana creacion que los demas).

El Bolter+Bolter fue el mas extendido y con el paso del tiempo se le hicieron mas modificaciones: cargadores de alto rendimiento, mejoras en la punteria, que dieron origen al Bolter de asalto actual.

Los marines de la epoca Pre-heresia estuvieron muy satisfechos con los combibolters pero los combibolters siempre fueron extensamente modificados para adaptarse al maximo como por ejemplo poniendoles servobayonetas para que tambien sirvieran como armas de combate cuerpo a cuerpo.

Pronto llego el momento de equipar a los exterminadores con armamento pesado propio, para no tener que depender de otras unidades que les dieran fuego de apoyo. Pero la armadura de exterminador no podia llevar armamento pesado convencional debido a su diseño, asi que se crearon armas pesadas propias: la primera fue el Lanzallamas Pesado, perfecto para la lucha en espacios cerrados y para sacar de las coberturas al enemigo. Le siguió el Cañon Segador, una evolucion de cañon automatico clasico con un sistema de doble disparo para lanzar una lluvia de proyectiles y equipado con un sistema que evitaba el encascillado, situacion que podia ser fatal para la escuadra en un tiroteo. Mas adelante el cañon segador se convertiria en el cañon de asalto actual, mucho mas potente y peligroso. Los Marines del caos, al no tener herramientas y conocimientos para mantener y contruir cañones de asalto se quedaron con el fiable cañon segador, facil de mantener y construir.

Con el paso del tiempo aparecieron los Lazamisiles Ciclon que salieron de una adaptacion de una arma que se instalaba en los dread de aquella epoca: El Lanzamisiles Havoc o Aniquilador.

Las armas de combate para exterminadores tambien cambiaron: las primeras armas se empezaron sustituir por puños de combate, puños sierra y demas. Hasta despues de la Herejia no se redujo lo suficiente el tamaño de los martillos trueno como para que pudieran ser usados por marines y las cuchillas relampago se usaban solo de uno en uno pues eran para la epoca se solia mantener una opcion equilibrada entre disparo y combate cuerpo a cuerpo y no especializar tanto las escuadras. Las cuchillas relampago gemelas eran para oficiales y demas. tampoco aparecieron hasta las fases finales de la herejia los Escudos de Tormenta como equipo para los marines exterminadores y no fue hasta la salida del codex Astartes cuando las escuadras de Exterminadores se especializaron.

## Armas de Plasma

Durante la Gran Cruzada fue cuando se utilizaron por primera vez como armas especializadas de tropa las armas de plasma. Esta tecnologia todavia estaba en fases de desarrollo. Los reactores de plasma no estaban todavia muy extendidos y las armas de plasma de los Titanes y las naves no eran mas que simple modificaciones de la tecnologia para crear reactores.

Se empezaron a equipar con armas de plasma como pistolas y rifles, pero sufrían continuas fugas (mucho mas que ahora) y causaban terribles quemaduras a los usuarios. Pero no se podia desdeñar su poder destructivo y se empezó a manipular el tiempo de recargar para que el campo electromagnetico que contiene el plasma incandescente no se sobrecargara y provocara fugas. Se llego una solucion a medias que no dejo satisfecho a nadie y las primeras armas de plasma fueron declaradas "fabrus excommunicatas" o armas que no tenian la bendicion del Dios-maquina para repartir destruccion entre los enemigos del imperio.

Algunas de estas armas todavia son utilizadas por los marines del caos, que les trae sin cuidado la vida o la muerte de los usuarios.

Los cañones de plasma de la epoca eran muy inestables, mas incluso que las armas mas pequeñas y solo podia ser montadas en dreads y vehiculos, asi como fortificaciones debido a que necesitaban grandes sistemas de refrigeracion para evitar que se sobrecalentaran y explotaran (aunque a veces seguian explotando, mantando a la dotacion y lo que estuviera cerca), ademas de los problemas de las fugas. Solo despues de la Herejia, mucho despues, se consiguio solucionar el problema de la refrigeracion y las fugas, al tiempo que se miniaturizaba lo suficiente como para poder ser usado por un marine espacial.

## Armamento de los marines

Durante las fases previas de la Gran Cruzada, los marines se lanzaron al ataque de forma muy agresiva, siendo casi siempre los atacantes. Esto los convertia en tropas de asalto muy buenas, armadas con una combinacion simple pero efectiva de bolters, pistolas bolter, armas de combate, lanzallamas y granadas. Si hacia falta potencia de fuego se

llamaba los titanes y a los tanques del Ejercito Imperial(no guardia Imperial,eso iria mas tarde)..o la Flota y los marienes acudian a dar el golpe de gracia.

A medida que el imperio se extendia, los marines hacian falta en mas y mas zonas y como eran tropas de accion rapida era poco practico tener que esperar el apoyo pesado , asi que se empezaron a entrenar y equipar con sus propio armamento pesado.

Por aquella epoca, cuando empezaron a reequiparse, estaban armados con una mezcla de armas conocidas y fiables,otras arcaicas,otras experimentales o puramente teoricas.Por ejemplo, cuando estallo la Herejia los cañones de fusion no estaban disponibles para las tropas pero si los rifles de fusion y las bombas de fusion.De igual forma estaban disponibles las armas de plasma, pero algunas como las cañones de plasma solo podian ser utilizados en vehiculos. Por eso estaban las legiones de la epoca armadas con armas mas conocidas,resistentes y fiables: el cañon automatico(que podia ser llevado tranquilamente por un marine junto con su municion,se puede usar contra vehiculos medios como contra infanteria bien acorazada),Bolter Pesado (aunque hasta la llegada de los tiranidos no se desarrollo la munion Hellfire,siempre ha sido el arma perfecta para acabar con infanteria ligera),Cañones Laser (arma antitanque por excelencia)y Lanzamisiles( polivalente gracias a sus diferentes tipos de municion, tanto vale para cabar con masas de infanteria como para destruir vehiculos).

Por el contrario, en aquella epoca se usaban mas las armas de combate cuerpo a cuerpo que en la actual tales como las classicas espadas sierra,hachas sierra(un arma perfecta y brutal, con la que se puede desmenbrar a un hombre con facilidad),Mazas de energia(que luego se convertirian en los crozius arcanum de los capellanes),espadas de energia( que en esta epoca eran escasas y se reservaban solo para los oficiales),etc.

Los puños de combate se empezaron a utilizar casi simultaneamente tanto para exterminadores como para marines normales como medio perfecto para acabar con blindajes pesados.

Debido a sus limitaciones, los marines del caos siguen prefiriendo usar la combianacion de armamento que usaban durante la Gran Cruzada.esto, unido a su experiencia milenaria les hace unos combatientes de cuerpo a cuerpo casi perfectos, aunque son tambien casi igual de buenos en tareas especializadas de disparo.(caza-tanques, por ejemplo).Lo unico es que ellos prefieren resolver las cosas al metodo "intimo y personal".

## Dreadnoughts

Durante la Gran Cruzada , los primeros dreads era utilizados como bancos de pruebas de armas en fase experimental y que luego serian usadas por Marines y Exterminadores. asi como plataformas moviles de apoyo, capaces de llegar a donde no podian los tanques.

La Doctrina de aquella epoca era la de equiparlos de forma equilibrada con una mezcla de armas extrañas e experimentales con otras mas fiables y conocidas, tanto en combate como en disparo.

Junto con los cañones de plasma,de fusion,laser y armas acopladas como los bolters pesados, conocidos por todos (algunas de estas ya no las utilizan los dreads leales pero si los del caos), se les empezo a equipar a los dreads con armas adicionales para compensar algunas carencias en ciertos aspectos como combates urbanos y asaltos sostenidos(los lanzamisiles aniquiladores/descargadores de metralla) o para compensar la falta de pontecia de fuego a corto alcance(combiarmas auxiliares, que por cierto, antaño iban no en los brazos si no en el torso del dread).

Al igual que las armas de disparo tambien se usaban armas diferentes de combate cuerpo a cuerpo para los dreads.Los Martillos trueno , por ejemplo, solo estaban disponibles para ser usados por los dreads no po un Marine corriente, ni siquiera un exterminador.La mas comun era la garra de combate, como la que tienen actualmente los dreads imperiales pero tambien se probaron otro tipo de armas como los flagelos de energia (<http://www.games-workshop.es/storefront/store.es?do=Individual&code=99110102003&orignav=10> para ver todo el armamamento de los dreads que ofrece la GW ), que era un conjunto de brazos multiarticulados rematados en cuchillas y cargados de energia.estaba especialmente diseñado para barrer a la infanteria del camino de del dread y todavia se puede ver en algunos modelos de los dread del caos , siendo especialmente comun en los dreads de los Devoradores de Mundos.

## Otro equipo

Otro equipo como los motores graviticos y los retroreactores no fueron muy utilizados durante la Gran Cruzada pero si conocidos,y se usaron durante la herejia por parte de ambos bandos.El proceso de mantenimeinto era muy largo y costoso y solo los leales han mantenido cantidades sutanciales de retroreactores(los del caos tambien pero en unidades mas especializadas como los raptors o rapaces, que ademas cuentan con ayuda por parte de los poderes del caos para poder seguir usando sus retroreactores..) y algun vehiculo gravitico como los landspeeders(antes poseian hasta motos a reaccion, si como los eldars..no me creeis?<http://usuarios.lycos.es/baharrtainn/warhammer40k/catalogo/spbike.jpg> y <http://usuarios.lycos.es/baharrtainn/warhammer40k/catalogo/impbike.jpg> ,incredulos....).

Los marines del caos, al no poseer esos conocimientos o no interesarles ya no usan vehiculos graviticos de ningun tipo.

En aquella epoca se usaban unas unidades del adeptus mechanicus , que peleaban junto con los marines : LA LEGIO CYBERNETICA, osea Robots:

<http://usuarios.lycos.es/baharrtainn/warhammer40k/catalogo/robots.jpg>

<http://usuarios.lycos.es/baharrtainn/warhammer40k/catalogo/ch9.jpg>

Secciones de esta fuerza fueron corrompidas por Horus y despues de la herejia no se supo nada mas de ellos. Preguntados por la desaparicion de estas figuras de la gama de la GW(pues es logico que un mundo futurista halla robots no?), los de la GW guardan un silencio total y absoluto.No se sabe si es por un motivo relacionado con patentes o falta de entusiasmo por parte de los jugadores, pero en mi humilde opinion es posible que salgan algun dia como parte de las tropas de un futuro CODEX ADEPTUS MECANICUS.