

Comandante O'Shovah

Autor AGRAMAR
viernes, 12 de octubre de 2007

Una retrospectiva a esta enigmática leyenda tau.

"Cada cuál debe encontrar su propio camino. Si aquellos que permanecen en nuestro planeta natal hubieran presenciado el salvajismo del vacío del que nosotros hemos sido testigos, lo sabrían. Los viajeros estelares se enfrentan entre sí constantemente, ninguno quiere una alianza para ver cómo sus antiguos enemigos prosperan. Y nosotros tampoco deberíamos quererla."

- Atribuido al Comandante O'Shovah 765.M41

Shas'ó Vior'la Shovah Kaius Mont'yr, más conocido como el Comandante O'Shovah, es un misterio tanto para el Imperio como para el propio Imperio Tau. Este admirado y condecorado héroe tau rompió el contacto con su imperio y ha permanecido como una figura en la sombra hasta la actualidad. Si O'Shovah y sus fuerzas siguen formando parte del Imperio tau o no es una cuestión aún hoy sujeta a discusión.

O'Shovah, o Comandante Farsight, según el lenguaje de los Tau, fue un gran héroe de este imperio alienígena. Sus hazañas contra los Orkos le hicieron ganarse una reputación como protector reconocido de otras castas tau por el Bien Supremo.

Sin embargo, O'Shovah se ha convertido en el mayor enigma de la emergente raza tau. En una sociedad célebre por su dedicación y sentido del deber, este comandante se ha convertido en un renegado que desafía a la casta gobernante, los Aun o, Etereos.

Los Tau son una raza joven en términos galácticos, pero su ascenso al poder ha sido meteórico. Su imperio naciente en la Franja Este, ha sobrevivido a las invasiones orkas, a asaltos tiránidos y a una cruzada imperial. Entretanto, los Tau se han expandido para absorber a otras razas menores. Su ciencia y tecnología también han progresado rápidamente, asegurando que sus exploradores y colonizadores están siempre bien equipados y armados para afrontar cualquier problema que se les presenta. La sociedad tau está estructurada en un sistema de castas de guerreros, obreros, intermediarios y viajeros; cada casta está vinculada a uno de los cuatro elementos: fuego, tierra, agua y aire respectivamente. Todas ellas son gobernadas por una quinta casta, denominada la Casta de los Etereos.

En los últimos siglos las castas tau han llegado a unificarse por completo, permitiendo su expansión más allá de sus fronteras, expansión que les ha ayudado a obtener valiosas recompensas. Pero la galaxia es un lugar peligroso y la raza tau todavía no ha conocido la totalidad de su horror.

Las secuelas que la Cruzada del Golfo de Damocles en 742.M41 produjo al Imperio, un comandante de la Casta del Fuego Tau, Shas'ó Vior'la Shovah Kaius Mont'yr, lideró una fuerza expedicionaria que se separó del imperio tau para establecer una serie de colonias fortificadas en la ladera más alejada del Golfo de Damocles. La razón oculta de esta separación ha intrigado a los sabios del Imperio durante siglos. Cuanto mayor es la información que de él se tiene, las acciones del Comandante O'Shovah resultan más preocupantes para los miembros de la Inquisición, que lo perciben como una amenaza inconfundible para el Divino Reinado del Emperador de la Galaxia.

Primero, las fuerzas tau de los Enclaves O'Shovah han actuado frecuentemente como mercenarios, vendiendo su gran habilidad marcial a un agresor dispuesto a pagar a cambio el equivalente en materias primas. Segundo, la inteligencia del imperio tau ha identificado a "simpatizantes" de O'Shovah entre las filas de los guerreros de la Casta del Fuego, ya que estos dicen entender las acciones del comandante renegado en el contexto de los principios de fe, los que se hacen "Por el Bien Supremo". Tercero, el lugar donde comenzó todo entraña un significado oscuro y profundo a aquellos con conocimiento del pasado.

Los Inquisidores temen que O'Shovah y las colonias que ha establecido se hayan corrompido de alguna forma. Los miembros del Ordo Malleus naturalmente opinan que la influencia insidiosa del Caos es la raíz de todo y que con toda probabilidad hay un demonio poseído o un artefacto maldito, o incluso un cultista de lengua plateada de los Poderes Ruinosos sembrando la semilla de la corrupción en la expedición de O'Shovah. Los del Ordo Xenos sostienen que la xeno corrupción es probablemente como los organismos tiránidos han sido conocidos por derrocar civilizaciones enteras

desde el interior mediante corrupción genética subversiva. Existen muchas entidades alienígenas capaces de esclavizar a otras razas (parásitos, vampiros y simbioses que pueden controlar sus huéspedes o presa).

El Ordo Hereticus ve las acciones de O'Shovah como consecuencia de una crisis de fe, de una ideología que se desmorona. Piensan que fue algo lo que provocó que O'Shovah se cuestionara los fundamentos de los poderes a los que servía. Por alguna razón, quizá la venganza, la sed de poder, el miedo o la inquietud, tomó la fatídica decisión de utilizar su poder personal para traicionar a sus maestros y emprender el camino solo. La traición engendra herejía, por lo que los cazadores de brujas también temen algo tan insidioso como la corrupción por una idea. Si los Tau resultan vulnerables a conceptos agitadores, muchos más seguirán este camino con resultados impredecibles. Hasta la fecha no hay ningún registro de un tau con poderes psíquicos, pero un cambio tan desacostumbrado en las motivaciones y en la personalidad también puede ser indicativo de que O'Shovah ha sido despertado por un poder extraño que yace en lo más profundo de la psique tau y, que, hasta este momento había permanecido oculto.

Los observadores menos parciales apuntan a la conclusión más simple de todas: que O'Shovah aún sirve al Imperio. En otras muchas ocasiones, los comandantes han pretendido convertirse en piratas, mercenarios o renegados para conseguir algún propósito deseado por sus maestros, pero tienen que parecer todo lo contrario. Todos están de acuerdo en que la aparente rebelión de O'Shovah es un giro inquietante en la rápida extensión de los Tau. Se espera que una expedición reciente encabezada por el Inquisidor Artelles al planeta de Arthas Moloch, en el que parece radicar la raíz de todo este asunto, servirá para desentrañar alguna pista más.

Para muchos en el propio Imperio Tau, O'Shovah es una no entidad virtual, un antiguo soldado que desapareció en el vacío y nunca regresó, una de tantas historias escritas sobre la expansión de los Tau. Para los tau, ha llegado el momento de las acciones heroicas y del fin aparente de una que ha oscurecido los éxitos de otras. Los que conocen los Enclaves O'Shovah a menudo hablan sobre ellos. Cuando lo hacen, los simpatizantes de O'Shovah enfatizan la imposibilidad de regresar cruzando la vasta región del Golfo Damocles después de perseguir a los Orkos a sus guaridas, después de diez años de batalla y persecución. Sus detractores más encarnizados temen que esta sea una señal de que la Casta del Fuego quiere derrocar a los Eféreos para gobernar el Imperio en su lugar. En décadas recientes, casi nada se conoce de los Enclaves distantes, aunque hay rumores persistentes de que sus fuerzas mercenarias se han enfrentado a las del Imperio Tau, una idea totalmente repulsiva para los devotos seguidores del Bien Supremo.