

LO NUEVO DE LOS TAU

Autor
martes, 24 de enero de 2006

Gracias a Morff tarkin y Billy Boy (ociojoven) por esta noticia..ahora si ke le pillareis asco a los tau
En exclusiva para todos los jugadores de W40k, os traigo desde la Gran Bretaña información más que fiable sobre todos los puñeteros jugueticos que los chicos de GW les van a dar para Marzo. Aquellos que odian a los Tau por el motivo que sea, aconsejo que dejen de leer desde aquí mismo...

- Nuevos sistemas de soporte para las crisis, que por defecto vienen con despliegue rapido y sentidos agudos.
- Vectored Retro thrusters IIRC: Esta es buena, retro cohetes vectoriales, conceden la regla ATACAR Y HUIR...
- Iridium Armour plates: Placas de armadura de iridium, mejoran la TS a 2+ pero reducen la velocidad de los retrocohetes a 1d6 pulgadas
- Command & Control node: Nodo de control y mando, permite a las unidades a 30cm del comandante usar su Ld para los chequeos de objetivos
- Todos los escoltas pueden llevar equipo especial al igual que el comandante.
- Escopeta/mortero, fuerza 4, FP 5 area pequeña, ignora coberturas, siempre cuentas como estacionario al dispararla por lo tanto no tiras 2d6 para dispersión, si la lleva la unidad entera cuenta como barrera de artillería. En el comentario Brimstone dice que le parecía que la plantilla era la grande aunque comenta que podrían haberlo cambiado. Como para no cambiarlo...
- S8 AP: Esta no me ha hecho especialmente gracia, lo que faltaba después del Tau-jistzu ahora tenemos armaduras Kamikaze... basicamente pone que cuando sufres una persecución arrolladora (aunque se puede interpretar como perder el combate sin más) puedes optar para que la escolta escape y volar el que lo lleve, causando una explosión de area grande de F8 FP-, con más reglas que no se comentan.
- Drones francotiradores: Tienen un generador stealth tipo las sombras, con un radio de 90cm y marcadores, Brimston comenta que los drones no tienen marcadores, el que los lleva es el spotter (la mini esa del casta del fuego con una especie de camara)... lo dicho, marcadores hasta en la sopa.
- O;Shovah puede tener hasta 7 guardaespaldas con acceso a la armería, los castas del fuego tienen vinculo de Talissera gratis.
- Presencia sumamente inspiradora, hace que todos los Tau con linea de visión al Aun Va cuentan con la regla Testarudos, y la regla "El precio del fracaso definitivo" o algo así, pero no especifica nada al respecto.
- Los Sas`vres de las sombras no tienen acceso al equipo especial, y que esto solo está disponible para las XV-8, comentando que tiene sentido ya que usarán el nuevo equipo en las armaduras más fiables.
- Por último, figuras que van a ser "remodeladas": Armaduras sombra, crisis, drones de combate y etéreos (es lo único que he podido ver de momento).

Lamento decir que el resto de nuevas "Tropas Auxiliares" no han llegado hasta mi fuente de información, por lo que sólo se que una de ellas se llamará: -Ves`pidd (o algo así): con armas de F5 y Fp3, asalto3... A mi juicio, creo que se han pasado, pero enhorabuena a los que lleven Tau, a partir de ahora sí que os lo vais a pasar en grande disparando...