

Maquinas Demoniacas(khorne)

Autor AGRAMAR

martes, 16 de octubre de 2007

Aunque Khorne odia la magia, indigna de un verdadero guerrero que únicamente cuenta con las espadas y las hachas para cosechar las almas de sus víctimas, la tecnología y hasta las armas mágicas son unos instrumentos eficaces para aumentar su cosecha de craneos , sangre y almas. Las armas más temibles de Khorne son las Máquinas Demoniacas, medio mecánicas, medio mágicas. Las Máquinas Demoniacas varían en talla y en apariencia, pero todas ellas son inmensas y erizadas de armas. Cubiertas de un blindaje de acero negro y decoradas de cráneos de Khorne de bronce, las Máquinas Demoniacas se parecen a monstruos gigantescos. No se pueden frenar sus cargas, una vez se lanzan sobre orugas ruidosas o sus ruedas erizadas de puas y guadañas Las Máquinas Demoniacas son alimentados por la energía psíquica liberada por la carnicería y la violencia.

SEÑOR DE LAS BATALLAS - GRAN DEMONIO DE KHORNE

El Señor de las Batallas no es que una simple máquina , es un gran demonio de Khorne bajo forma mecánica. Sus émbolos imponentes y sus ruedas inmensas son poseidos por un espíritu tan rabioso y determinado como otros demonios del dios del Caos. El Señor de las Batallas, hecho acero negro y bronce, encarna la fuerza destructora de las maquinas de guerra. Khorne es el Dios de la Guerra bajo todas sus formas, desde los conflictos más primitivos a las guerras relámpago de carros de asalto y de titanes. El Señor de las Batallas carga furiosamente y su fuerza terrible y destructora es fácilmente detectable de por su imponente arsenal. El Señor de las Batallas es una maquina intermedia entre un titán y un gran demonio. El Señor de las Batallas , por lo tanto ,es medio demonio medio maquina, y esto le hace particularmente resistente a los ataques psíquicos.

Armas

Un Señor de las Batallas puede ser equipado de varias combinaciones de armas. Habitualmente, hay siempre de combate cuerpo a cuerpo, utilizadas para aumentar su terrible potencia , pero cualquier arma descrita más abajo puede colocarse en uno de sus brazos. Además de estas armas, el Señor de las Batallas posee un enorme obús en su boca, así como lanzallamas en su caparazon.(El obús y las armas de brazo pueden disparar en un angulo de tiro de 180 °hacia adelante).

Hoja Infernal: ¡La Hoja Infernal es una hoja calentada al rojo blanco capaz de cortar las armaduras como la mantequilla!

Puño sierra: un Puño sierra es una sierra mecánica que puede destrozar al adversario más resistente.

Cañón vociferante: el Cañón vociferante lanza las salvas de cohetes por sus tubos múltiples. Es extremadamente eficaz para segar las filas de la infantería o machacar los vehículos ligeros instantáneamente con una cortina de fuego.

Craneos de Muerte: los Craneos de Muerte lanzan un flujo de metal fundido que recubre a su blanco de llamas ardientes. Los Craneos de Muerte son particularmente eficaces para destruir los vehículos pesados y los Titanes, aunque su metal fundido también anule las coberturas detrás de las cuales se esconde la infantería.

TORRE DE LOS CRÁNEOS

La Torre de los Cráneos es una Máquina Demoniaca montada sobre ruedas, posee torres hechas pilas de cráneos equipadas de cañone y una garra en forma de pinza inmensa y terrorífica a la delantera. Los innumerables cañones y bolters colocados sobre las torres pueden disparar en todas las direcciones. En cuanto a la garra, es capaz de aplasta los tanques como huevos. Estas máquinas habitualmente utilizan la ventaja de su armamento zambulléndose en el corazón de las formaciones enemigas, aplastandolo todo a sus paso antes de liberar una cortina de fuego alrededor de ellas para infligir el máximo de daños posibles.

EXTERMINADOR

Los Exterminadores son torres móviles inmensas que transportan a hordas de guerreros de Khorne. Delante de la máquina, un robot gigantesco del Caos es equipado con armas terribles de cuerpo a cuerpo y de un cañón tipo giratorio. Detrás de él se encuentra una torre equipada con un cañón pesado donde es embarcada la horda de guerreros y están situados los controles del robot .

CALDERO DE SANGRE

El líquido que fluye por las venas de los demonios no es sangre de mortal sino lava ardiente. Un caldero inmenso de sangre demoníaca que hierve se coloca sobre esta Máquina Démoniaca con el fin de alimentar el cañón que se encuentra en la parte delantera. Una vez los blancos están a alcance, un chorro de sangre demoníaca es proyectado por el cañón, que recubre al enemigo de lava ardiente. Así como todas las Máquinas Démoniacas, el Caldero de Sangre posee una garra en la delantera ,que le permite destrozarse las filas enemigas.

CAÑÓN DE KHORNE

Los Cañones de Khorne (que verdaderamente no son Máquinas Démoniacas) forman parte de las máquinas más destructoras concebidas por los Squats del Caos para Khorne. Las carretillas inmensas ,negras condecoradas de acero y cráneos de bronce llevan cañones imponentes y pesados de bronce provistos de bocas gigantescas. Los cañones de Khorne son transportados al combate por poderosas máquinas de vapor subidas sobre ruedas. Los proyectiles que lanza un Cañón de Khorne derivan de la energía de la Disformidad. Es como un meteoro envuelto en llamas, capaz de fundir la carne y reducir los huesos a ceniza. Durante el tiempo de recarga de un cañón de Khorne, este empieza a relucir progresivamente y emite un gruñido creciente .

SEGADOR DE ALMAS [WD6]

El Segador de Almas es una máquina demoníaca rugiente erizada de armas. La batería de cañones colocada en su torre central escupe salvajes continuas de destrucción y los cañones superiores, más pesados, destruyen a los blindados enemigos .

Todo lo que es bastante afortunado para sobrevivir al diluvio de fuego del Segador es cogido y empalado por su formidable guadaña de batalla o aplastado por sus ruedas gigantes. En la batalla, el Segador se arroja implacablemente hacia delante, dejando una estela de restos aplastados o destrozados.

ESCORPIÓN DE BRONCE [WD6]

Los Escorpiones de Bronce son rápidos, horriblemente armados y poseídos por un demonio vicioso y astuto. Se lanzan sobre sus ruedas dentadas para cazar sus presas, persiguiéndolas con sus sierras energéticas giratorias, prometiendo una muerte rápida a todo lo que sería bastante imprudente para dejarse coger. Un Escorpión de Bronce es equipado con una buena potencia de fuego a alcance corto: cañón giratorio, y un "Aguijón" mortal, elevándose desde la trasera y de cañones suplementarios justo delante de su cabeza demoníaca, pero es todavía más destructor en combate cuerpo a cuerpo. Sus garras energéticas segadoras cortan las armaduras y la carne con la misma facilidad y pocos son los que pueden quedar impasibles frente a su carga. Normalmente, los bosques y los edificios suelen ser el refugio de la infantería contra tales depredadores de metal, pero no aportan ninguna protección contra los Escorpiones que se abren camino a través de ellos para desalojar las tropas escondidas.

MORTEROS INFERNALES [WD6]

Los Morteros Infernales se desplazan con un estruendo ensordecedor de orugas, mientras sus cuatro morteros disparan sobre el enemigo. Los morteros infernales envían una andanada de proyectiles hacia el enemigo, dispersando a las tropas y los vehículos para luego aplastarlos hasta que no quede nada más que restos sangrientos .

BANELORD [WD6]

Aunque las legiones del Caos utilizan Reavers y Warhounds, más temiendo que estos últimos son los Banelords. Equipado con un Lanzamisiles Havoc provisto sobre su caparazon ,es el arma más temible de Banelord cuando es utilizado en distancias cortas o en lugares mas cerrados como en combates urbanos. La lanzadera es cargada con seis misiles de tipo Havoc que puede ser lanzados de uno en uno, de dos en dos o todos juntos en una salva deliciosamente devastadora.

A guisa de brazo, el Banelord lleva un cañón Hellstrike y un puño Doomfist. El primero es muy eficaz contra la infantería en los edificios porque sus granadas Muerte infernal estallan por encima del blanco, haciendo llover una mezcla corrosiva de ácido y metralla que anula el efecto de las coberturas. El segundo añade las aptitudes del puño sierra a las del puño de combate. Además, dos cañones de fusión son integrados en el arma para abastecerle una poderosa capacidad de ataque a alcance corto, capaz de desintegrar los mejor acorazados vehículos enemigos. Por muy poderoso que sea, la ineptitud de Banelord , que lo hace ponerse a tiro insistentemente lo hace muy vulnerable a los ataques suicidas de las tropas de motocicletas o de infantería rápida.

ABOMINATUS [WD23]

Abominatus es uno de los más aterrorizadores de todos los sirvientes de Khorne. Cuando marcha, el suelo tiembla bajo sus pies herrados de acero y los enemigos del Dios de la Sangre huyen asustados. El Titán del Caos lanza fuego y acero contra sus enemigos, con lanzallamas y cañones humeantes que aparecen en cada hueco de su cuerpo macizo. Su alma arde con el fuego inextinguible del odio del demonio. (Es, de hecho, un Titán Emperador convertido por Adrian Wood, NDA*)

BLOOD SLAUGHTERER [Manual de Vehiculos]

Las máquinas-demonio medio mágicas, medio tecnológicas están entre las famosas de las armas de Khorne. Las máquinas-demonios son literalmente unas criaturas demoníaca encerrada en acero y bronce. Protegidas con un blindaje pesado de color negro y marcado con runas-cráneos de Khorne de bronce, las máquinas-demonios son de enormes y mortales monstruosidades erizadas de armas. Su avance es imparable mientras se oyen atronadoras sus orugas o sus ruedas llenas de pinchos.

El Blood Slaughterer es un adversario temible que se lanza a los campos de batalla sobre ruedas de hierro que reparte la muerte de sus bolters pesados colocados en su pecho o siega a sus enemigos con su hacha y su látigo. Blood Slaughterer cargará todo lo que encuentra sobre su camino, sin importar lo que sea hasta su destrucción o la del enemigo. El Blood Slaughterer está armado con dos bolter pesados acoplados con un ángulo de tiro de 90 °, una hacha de energía y un látigo de Khorne. Cargará contra su enemigo en el momento que lo tenga a alcance de carga.

ANDROIDES DEL CAOS

El androide del Caos es un esqueleto de plástiacero. Su construcción es un secreto conocido solamente ingenieros squat del caos, aliados con los renegados del Caos. Cada Androide contiene a un pequeño demonio, un espíritu disforme encarcelado en el cuerpo de plástiacero por las conjuraciones de un brujo del Caos. El pequeño demonio no soporta ser encerrado de este modo y trata de escaparse, pero su pacto le obliga a obedecer todas las órdenes que se le dan. El demonio tratará siempre de interpretar estas órdenes de manera más retorcida para evitar hacer lo que se espera de él.

Aunque 4 dioses podian usarlos,al que mas le gustan es a Khorne , pues sentia un especial placer usando en batalla maquinas demoniacas de todo tipo y los mundos infernales de Khorne tenian inmensas fraguas donde trabajanban muchos Squats del caos y brujos-esclavos para crear esas maquinas demoniacas.

NDA*-Nota del autor original.

Gracias a Gandahar de Taran, Traducido y adaptado por Me