

El Mournival

Autor AGRAMAR

jueves, 25 de octubre de 2007

Modificado el lunes, 25 de enero de 2010

Tras leer el primer tomo de la serie sobre la Herejia de Horus, he quedado fascinado por muchos aspectos que la verdad no me imaginaba de las legiones de la Pre-Herejia. Y que tampoco me imaginaba de sus primarcas, de los organos imperiales, de sus ejercitos, y de su sociedad, costumbres, formas de pensamiento, politica, etc. Ha abierto unos campos nuevos de conocimiento ante mi y ha despertado mucho mi curiosidad. La verdad es que es un libro fantastico y merece mas que la pena, todos los que juegan a warhammer 40k deberian leerlo.

Un de los aspectos que mas han llamado la atencion fue un organo consultivo no oficial que asesoraba a Horus en persona, que pese a no ser oficial ni tener un poder rela, eran muy respetado y admirado no solo dentro de la Legion de los Lobos Lunares/Hijos de Horus, si no fuera de ella, tanto por sus hermanos marines, la flota imperial, gobernadores imperiales, etc. Este organo recibia el nombre de Mournival.

Tal y como se explica en el libro, el nombre de Mournival viene de un juego de cartas (en las fuentes exteriores que consultado, es un juego de cartas llamado Gleek y deber ser muy parecido a un poker) y cuando posees las 4 cartas mas altas de un mismo palo en escalera, es decir, en una baraja española eso seria un as, un rey, un caballo y una sota o en una de poker as, rey (K), reina (Q) y la jota (J).

El Mournival lo formaban 4 de los capitanes de las grandes compañías de la legion. Horus recurria a menudo a ellos para consultarles y pedirles opinion sobre cuestiones de todo tipo, pero sobre todo de indole militar, diplomatica y politica. Ademas tenian otras funciones como escolta, organizacion, etc. Se les consideraba el circulo mas intimo de Horus. Ademas de los dicho anteriormente tenian otra funcion aun mas importante y curiosa que las anteriores, por la que recibian el mote de "Perros de Guerra de Horus":

Horus era muy reacio a utilizar la fuerza, en especial contra mundos humanos que todavia no acataban al Emperador con señor de la Humanidad. Ademas Horus gustaba mucho de paracer como una persona diplomatica, mediadora y pacificadora, no como un Señor de la Guerra feroz y sanguinario. Pero muchas veces habia situacion que desembocaban en callejones sin salida de los que la unica forma de salir era la accion armada. Ademas muchas veces habia que reprender a comandantes imperiales (del rango o arma del que fueran) por acciones irreflexivas y que podian ser dañinas para el imperio por descuidadas o precipitadas. Desgraciadamente, si Horus tomaba parte directamente en esas acciones su perfil diplomatico y mediador se veria dañado, por muy delicado que fuera al tomar la decision o muy amado que fuera. Aun asi eran acciones que se veia obligado a tomar. Ahi entraba en accion el Mournival, diciendo por Horus lo que este queria decir, pero sin que no saliera por otros labios que fueran por los de su consejo: si habia que proponer la guerra, ellos la proponian, si habia que sugerir acciones de castigo, ellos lo sugerian, si habia que reprender, ...ellos lo hacian (a menos que fuese un primarca...). Asi Horus podia aparcer como mediador y conseguir los objetivos sin dañar su personalidad diplomatica, arregalndo los asuntos con rapidez y sin menoscabo de su autoridad y ademas sin perder ni un apice de la admiracion y cariño que despertaba, es mas aumentando aun mas su fama.

Es, simplemente una maniobra politica genial.

Cuando la Herejia estallo, el Mournival habia funcionado durante mas de 200 años y habian pasado un total de 13 capitanes por el. La unica forma de abandonar el Mournival era, con la muerte, pues como ellos mismos decian, "el deber solo termina con la muerte".

Este es el listado de los miembros que tuvo:

- Keyshen.
- Minos
- Berabaddon
- Litus
- Syarakul
- Deradaeddon
- Karaddon
- Janipur
- Hastur Sejanus (4ª compañía)
- Ezekyle Abaddon (Primer capitan)
- Tarik Torgaddon (2ª Compañía)
- Horus Aximand, Pequeño Horus, llamado asi por su gran parecido fisico con el Primarca (5ª Compañía)
- Garviel Loken (10ª Compañía)

Los ultimos 4 eran los que formaban el consejo cuando estallo la Herejia de Horus. Ezekyle Abaddon y Tarik Torgaddon eran los unicos miembros del Mournival que habian estado desde el principio. Los demas van colocados por orden de fallecimiento.

Cuando se elegia a un miembro se llevaba a cabo un simple ritual. Los miembros del Mournival siempre se trataban por sus nombres de pila cuando no estaban delante la tropa y se trataban con familiaridad y camaraderia, como autenticos hermanos. Cunado entreba un miembro nuevo, tenia que haber luz de luna (o satelite similar) y esta tenia que ser reflejada en una superficie como un espejo, un lago de aguas tranquilas, etc, pues la luna formaba parte de su

iconografía como legion. Además cada uno de los miembros se identificaba con una luna pintada encima del visor derecho del casco: Loken tenía una luna nueva, Aximand una media luna (menguante), Torgaddon una creciente casi llena y Abaddon la luna llena. Estos símbolos de cada una de las fases de la luna se repetirán sobre su equipo para que pudieran ser identificados como miembros de esta élite.

Los Hombres que lo formaban pasaban a ser parte del círculo íntimo de Horus y este los trataba con gran afecto, dirigiéndose a ellos siempre como sus hijos. Fuera de la Legión eran respetados y admirados tanto por los otros primarcas como por las tropas.

Las decisiones que tomaron fueron fundamentales y vitales para los dramáticos actos que se desarrollaron más tarde.

Como apuntes curiosos, deciros que los miembros más jóvenes de la legión solían ser rebautizados con el nombre de su primarca a modo de primer nombre y que además se conocía como "Hijos de Horus" a aquellos marines que, por el motivo que fuera, presentaban un gran aprecio físico con Horus tras ser convertidos en marines. Era algo muy prestigioso y se decía que ascendían más rápido que los otros miembros de la legión, pero eso se rechazó siempre como algo sin sentido y producto de los celos.

Aunque la verdad es que, de los 13 miembros que tuvo este consejo, solo Loken era un No-Hijo, es decir que no tenía un parecido físico importante con Horus.

Espero que este artículo os pique un poco más la curiosidad sobre la Herejía de Horus y os anime a leer los libros.

Matad por los vivos, matad por los muertos!!!! Lupercal!!