

La terraformacion de un planeta.

Autor AGRAMAR

jueves, 25 de octubre de 2007

La galaxia de warhammer 40k es inmensamente grande,tanto que cualquier intento de ,aun que sea,calcular remotamente los sistemas solares de la forman(por no hablar ya de los planetas...),seria ridiculo solamente por el tamaño que tiene.Cada día aparecen y desaparecen sistemas estelares enteros,cientos de ellos.

Aun asi,por muy grande que sea una galaxia,no todos los planetas son habitables.No solo por el hecho de haber sido arrasados en guerras, o por el paso y/o establecimiento de una raza en el, sino porque de base no reúnen un mínimo indispensable para ser habitables:Por ejemplo puede ser que este muy cerca o muy lejos de su estrella/as y por la falta de radiacion o exceso de ella no se puedan desarrollar formas de vida, o por que carece de atmosfera, si posee una atmosfera ,esta puede que no permita que crezca la vida al ser mortal, o puede que su situacion detras de un planeta/satelite impide que se den conciones para la vida y la lista de posibles razones seria infinita.Algunos de ellos, aun asi ,son habitados porque poseen unos recursos naturales(minerales,gaseosos,etc),una importancia estrategica realmente grande o simplemente porque son el lugar perfecto para colocar un puesto de investigacion(por ejemplo),ya que son lugares remotos y de dificil acceso.La vida en lugares asi debe ser en entornos aislados del exterior,en bovedas con una atmosfera artificial por ejemplo y cualquier salida al exterior debe ser lleva llevando equipo especial para sobrevivir en el exterior y siempre por espacios muy cortos de tiempo.

Pero es que acaso estos planetas son innabitables de forma definitiva?Acaso la tecnologia dentro de 38000 no permite volver habitables lugares que no lo son?.

Ese proceso existe y se llama La Terraformacion.Se llama asi porque la Tierra es el ejemplo clasico y perfecto de planeta habitable.La terraformación es el proceso por el cual pudiere modificarse un planeta, luna u otro cuerpo celeste hasta conseguir unas condiciones más habitables de atmósfera, temperatura y ecología. Es un tipo de ingeniería planetaria. De hecho ambos términos suelen ser usados de forma indiferente. (wikipedia)

Muchos planetas del universo de warhammer40k estan terraformados.Los ejemplos mas cercanos que podemos encontrar son Marte y la Luna,que ya poseian desde hacia tiempo un entorno habitable cuando el Emperador los incorporo al Imperio de la Humanidad.

La raza que domino al completo este arte fueron los Ancestrales,pues ellos podian alterar los planetas para hacerlos habitables con una facilidad y rapidez alucinante.La segunda raza que ha conseguido un manejo muy alto de las tecnicas de terraformacion fueron los Eldar y despues de ellos los Humanos.

El proceso de descubrir,"sembrar" y acondicionar es lento y laborioso.Primeramente deben introducirse las bacterias y organismos unicelulares mas simples para que puedan crear una atmosfera habitable a partir de los elementos disponibles en el planeta.A veces, y antes incluso de empezar con las bacterias,se debe corregir la orientacion del planeta con respecto a sus astros y otros planetas,es decir,cambiar su orbita.Esto afectara a la gravedad,masa interna,cantidad de las radiaciones,etc.

Tras estos cambios y si todo va bien,se pueden ir introduciendo lentamente organismos mas desarrollados.El ecosistema del planeta va gradualmente regulandose a si mismo hasta convertirse en habitable,pero por regla general este proceso dura siglos o milenios.Muchas veces estos planetas poseen al final del proceso de terraformacion una exuberante abundancia de vida,ya que se habra diseñado el proceso evolutivo de tal forma que se eliminen las enfermedades y el desarrollo de formas de vida dañinas para el ecosistema en creciacion.

Los planetas terraformados mas conocidos del transfondo de 40k son los "Mundos Virgenes".Su proceso de modificacion fue iniciado por los eldar antes de la Caída y se siguieron modificando de la forma prevista milenios despues de la desaparicion de los eldar que iniciaron su colonizacion.Los que no fueron destruidos durante el Nacimiento de Slaanesh ,sobrevivieron al estar en los bordes del antiguo imperio eldar.

Muchos de estos mundos han sido descubiertos y colonizados no solo por los eldar ,sino tambien por otras razas en especial los humanos.Estos mundos son el principal motivo de enfrentamiento entre los eldar y la humanidad.Los eldar consideran que son suyos por herencia y que han sido robados e invadidos,mientras que los humanos desconocen ese hecho y simplemente arguyen que ellos fueron los primeros en llegar alli.Los eldar los consideran una bendicion y un regalo de la diosa Lileath,diosa de la bondad y los suelen llamar Lileathan o mundos de Lileath, por lo que a las disputas por el terreno y los recursos se unen los motivos religiosos.Por todo esto y por la natural arrogancia y agresividad de unos y otros las guerras por la posesion de estos mundos suelen ser encarnizadas y muy sangrientas.

Si quereis saber mas sobre la terraformacion en la ciencia ficcion(y como podria hacerse en la realidad) :
<http://es.wikipedia.org/wiki/Terraformaci%C3%B3n>

Mucha de la informacion ha sido tomada de libros de la segunda edicion,como el codex eldar.Gracias a Imanol y Kitiara por su ayuda,consejos y apoyo.