Garras Astrales/Corsarios Rojos

Autor AGRAMAR
viernes, 26 de octubre de 2007
Modificado el domingo, 19 de abril de 2009

Hombrera y esquema de colores pre-rebelion(RT)

Esquema aplicado en una miniatura actual.

Esquema alternativo(?)

Miniatura de la epoca del RT pintada con su esquema de colores.

Los Garras Astrales(Unguis Astrae en latin) son cronologicamente un capitulo antiguo,pues la primera notica que tenemos de ellos es del Compendium de la 1ª edicion,donde ademas es donde encontramos la primera referencia(bueno,la historia completa) de la Herejia de Huron o mejor dicho la Guerra de Badab.

Ahora vamos a su transfondo en el juego.Su creacion se remonta al 589 del Milenio 35.Desde la Gran Cruzada la zona del Torbellino habia sido un nido de piratas,fueras de la ley y de xenos como los Orkos y los Hrud,que infestan esta region en cantidades enormes.Se lanzaron cruzadas de purga , pero no tenian apenas resultados visibles y se perdian gran cantidad de tropas.Cuando el Emperado subio al Trono Dorado tras la Herejia de Horus,el primarca de los Ultrmarines,que era ademas uno de los primeros Altos Señores,ordeno a los Cicatrices Blancas que guardaran las cercanias de Torbellino, para evitar la fuga de herejes y renegados y para contener a los piratas y xenos.Pero pronto se vio que ni los propios Cicatrices daban abasto para contener la corrupcion que habia en esa region del espacio imperial.Por eso,el Senado de Terra,dio permiso para fundar en el 589 del M.35 varios capitulos (seria pues la 20ª Fundacion,por los datos que manejo)con la mision de proteger las rutas comerciales de la zona y contener a los habitantes del Torbellino.Uno de los capitulos que se fundo fueron los Garras Astrales,dandoseles por mundo natal Badab,un emplazamiento estrategico cerca del Torbellino.French40k les dan como capitulo el numero 76.
Revisando un poco los archivos que tengo,he sabido que el capitulo tuvo un nombre anterior al de Garras Astrales.Era el de Garras del Tigre(que eso explicaria su esquema de colores..)y que se lo cambiaron por Garras Astrales al estallar la Guerra de Badab(901-912.M41).

Por el libro de Muerte en las Calles y otras fuestes autorizadas ,sabemos que los Garras eran afamados por sus emboscadas y por sus grandes habilidades en las guerras de guerrillas y el combate urbano y detestaban el uso de capsulas de dessembarco y los retroreactores.Eran combatientes feroces y resueltos.
Las batallas que libraron hasta su caida en desgracia,fueron muchas,siendo la mas famosa la Batalla de los Estrechos Serpentinos,donde lucharon codo con codo con los Lamentadores y se ganaron su respeto y admiracion ,lo que acabo por hacer que se unieran al Alzamiento de Badab(otro nombre que recibe la Guerra de Badab).

Cuando perdieron la Guerra de Badab,los Garras Astrales se refugiaron en el Torbellino y cambiaron sus colores y su nombre y se hicieron llamar Corsarios Rojos.

De arriba a abajo y de Izquierda a derecha:Estadarte actual,icono actual y esquema de colores actual.

Despues de que Huron se recuperar de sus heridas,el y sus reducidas huestes(le quedaban unos 200 guerreros,mas o menos)conquistaran una forataleza pirata y la hicieran su base,Huron cambio su nombre original, Lufgt Huron por Huron Corazon Negro por razones desconocidas y sus hombres pintaron sus armaduras de rojo en señal de lealtad a su señor.Huron se alio con los dioses del caos y les vendio su alma y la de sus guerreros para conseguir sus bendiciones.Ahora Huron es conocido con apelativos como el Saguinario,el Carnicero o el mas famoso de todos,el Tirano de Badab.
Gracias al relato llamado "En el Tobellino",del libro de mismo nombre conocemos los nombres de mas integrantes de las filas de los Cosarios Rojos:

-Huron Corazon Negro,señor de los Corsarios Rojos y Tirano de Badab.
-Garlon Comealmas,hechicero personal del Tirano.
-Crassus,Paladin de Khone(ex-Ultramarine)
-Lothar,Garra Astral(muerto al intentar redimirse)
-Sartak,antiguo codiciario de los Garras Astrales,que fue descubierto por Huron que intetaba llevarle a una emboscada de los Cicatrices Blancas y tras ser mutilado fue encerrado en el sarcofago de un Dread.

Codex MdC 4ª ED:

-Armenneus Valthex,jefe de los tecnomarines

-Lord Garreon,el maestro de los cadaveres.

Gracias a este libro,el Index Astartes IV y al codex de la 2ª Edicion del caos sabemos un poco sobre la organizacion de los Corasarios.
-Huron tiene muy pocos hechiceros,tal vez por que la energia disforme en el Torbellino es dificil de canalizar.
-Aparte de Garras Astrales,hay renegados de varios capitulos entre sus filas:Ex-Guerreros Mantis,Ex-Ejecutores,Ex-Lamentadores,Ex-Ultramarines,...entre otros.
-Hay adoradores de varios dioses del caos(Crassus es paladin de Khorne).
-Se ha espacilizado en abordajes y asaltos y cuentan con gran numero de renegados y piratas como tropa base,siendo los marines la elite.
-Huron posee una flota considerable y se dice que su nave capitana es una antigua nave de los Portadores de la Palabra.Muchas naves son naves capturadas como el "Lobo de Fenris"(vre codex MdC 4ª edicion)
-Como dato curioso,cuando asaltan una nave o un lugar,emiten por todos los canales de comunicacion toda clase de insultos y blasfemias para aterrorizar a sus victimas.
-Huron tiene una criatura disforme como mascota, a la que llama Hamadrya.La criatura parece ser medio inteligentey se cree que tiene poderes psiquicos que actica para protegerse y y eso a la vez protege a Huron.Si la tenia antes de la Guerra de Badab o despues es algo que desconocemos.

-Todavia tiene apotecarios,o algo asi...su jefe es Lord Garreon,el maestro de los cadaveres.

Por ultimo hablaremos de la Garra del Tirano.Cuando el capitan Androcles de los Fantasmas Estelares le volo el brazo y el hombro izquierdo con un combibolter mas fusion,se lo recostruyeron bionicamente con una garra mostruosa.Esta lleno de cuchillas y ademas incorpora un lanzallmas pesado,siendo pues un arma terrorifica.Cuando combate Huron es imparable,luchando con la Garra y con un hacha de energia en la mano derecha como un verdadero demente.

Huron ahora(Portada del libro En el Torbellino)

Figura de Huron

Tomado de diferentes fuentes y adaptado por Me