La flota pirata Eldar Oscuro

Autor AGRAMAR
martes, 30 de octubre de 2007

Los Eldars Oscuros son piratas e incursores, famosos por sus acciones a lo largo y ancho de la galaxia. Utilizan motores que imitan la señal de otras razas y tecnología de campos de sombras que les permiten moverse sin ser vistos entre las estrellas hasta que lanzan sus devastadores emboscadas sobre objetivos totalmente desprevenidos. Los Eldars Oscuros pocas veces atacan para matar o destruir; suelen hacerlo para tomar prisioneros y esclavizarlos, para torturar y mutilar a sus víctimas. Las flotillas de incursores de los Eldars Oscuros están formadas por una variopinta mezcla de naves, todas ellas adaptadas y personalizadas para servir a los brutales propósitos de sus capitanes.

La raza de los Eldars Oscuros opera como incursores, piratas y mercaderes de esclavos y no le preocupa el aspecto práctico o estético del diseño de la nave que tanto obsesiona a la raza de los Eldars. Los Eldars Oscuros construyen sus naves tan solo para que sean más horribles y diabólicas que cualquier otra y, por tanto, mucho más destructivas. Los Eldars Oscuros, en su afán por torturar, asesinar y profanar, han diseñado todo tipo de naves a cual más perversa y obscena. Estas naves se han construido con el único propósito de que les ayuden a perpetrar su sed insana de brutalidad. El interior de las naves está lleno de corredores que conducen a cámaras de tortura en las que puede oírse el eco de los gritos aterrorizados de los cautivos, amplios arboretos expuestos a las estrellas donde hay hileras de esclavos empalados a los que el hambriento vacío oscuro del espacio ha privado de la vida. En estas naves demoníacas inmensas como cavernas, a los esclavos solo les rodea el vacío, por lo que la mayoría de ellos enloquece presos de los horrores sufridos en las flotas de incursores eldars oscuros.

Las flotas de los Eldars Oscuros, aunque tienen una apariencia más o menos unificada, incluyen una amplia colección de naves incursoras que han sido modificadas cuidadosamente con los fetiches particulares de cada capitán. Clasificar estas naves es una tarea difícil. Muchos tratados arcanos han intentado exhaustivamente clasificar las configuraciones de estas naves, pero cada nuevo contacto con los incursores eldars invalida muchas de las teorías previas.
Sin embargo, mientras esta pedantería satisface a los drones sin cerebro del Administratum, las necesidades prácticas han llevado a los capitanes imperiales familiarizados con la pesadilla que suponen las incursiones de estos piratas a referirse a estas naves con dos amplias acepciones: el crucero clase Tortura y la nave de escolta Corsario.

Crucero clase Tortura

El crucero clase Tortura es el más grande de los dos tipos de naves que habitualmente forman las flotas de Eldars Oscuros. Al igual que todas las naves eldars, la clase Tortura se confunde muy a menudo con otras naves y, según la información recopilada en otros sectores desde la guerra, las naves de esta clase podrían ser las responsables de hasta treinta ataques previamente atribuidos a otras naves eldars. Por la información recogida con sensores, este tipo de naves presenta muchas similitudes con las naves corsarias eldar denominadas "Sombra" y "Eclipse", lo que ha llevado a los expertos del Instituto de Estudios Alienígenas a considerarlo como meras variantes de un mismo modelo. Sin embargo, otros datos parecen indicar que estas naves son realmente una amalgama de las otras clases, mientras que otros encuentros revelan detalles característicos que las hacen diferir tanto en configuración como en armamento de un encuentro a otro, haciendo cada vez más difícil poder clasificarlos correctamente. El puñado de informes sobre naves eldars con muy ligeras variaciones en sus configuraciones de ataque añaden más confusión al tema, lo que puede sugerir la existencia de varias facciones eldars enfrentadas entre sí.

El ataque a la estación de vigilancia Adecca, donde trescientos técnicos fueron capturados para posteriormente ser lanzados desde las naves durante rápidas pasadas en órbita baja sobre el planeta Bladen, parece una invitación a la represalia. Hay quien cree que, al cometer este tipo de actos, los Eldars pueden tener la intención de provocar a otras facciones para hacer lo mismo.

NAVES FAMOSAS

Golpe de Muerte
Dardo Envenenado
Despiadado
Hermana del Dolor
Muerte Persistente
Prisión de Vacío

Nave de Escolta clase Corsario

Las naves más pequeñas utilizadas por los Eldars Oscuros presentan la misma diversidad que las naves más grandes. Es difícil determinar si representan distintas clases o simplemente diferentes variantes de la misma designación de nave. Estas naves, del tamaño de navíos de escolta, jamás han sido positivamente identificados más allá de la denominación genérica de "Corsarios", que puede referirse tanto a la actividad de sus tripulantes como a la clase del navío o incluso al nombre de una nave específica.

Al igual que las naves tamaño crucero, las naves de escolta de los Eldars Oscuros utilizan sistemas de camuflaje denominados motores miméticos, aunque parece ser que su uso no es totalmente generalizado. En las devastadoras operaciones alrededor del planeta Naxmi y las extracciones mineras de sus lunas, los Piratas Naxmi parece ser que no utilizaban ningún tipo de dispositivo de camuflaje y, aun así, siempre consiguieron evitar a las cada vez más numerosas patrullas enviadas contra ellos. Los propios alienígenas desconocían que esta impunidad era debida a que operaban en el interior del vacío psíquico causado por la Flota Enjambre Leviathan (un hecho que pronto resultó fatal tanto para los Naxmi como para los piratas).

Estas naves de escolta también destacan, a pesar de su compacto tamaño, por poseer la habilidad de lanzar una forma de nave de asalto denominada Empalador (una especie de nave de asalto pero de tamaño muy superior). La utilización de sistemas similares al Empalador es totalmente desconocido en otras razas.

ESCUADRONES FAMOSOS

Repartidores de Dolor
Desgarradores de Almas
Espadas Sonrientes
Torturadores
Circo de Barasab

Armamento conocido

Módulo de Asalto Empalador

El Empalador es una forma especializada de nave de asalto montada en la proa, pero lo bastante grande como para llevar suficientes tropas eldars oscuras a la nave enemiga para tomarla.Ños Empaladores son mucho más grandes que la mayoría de naves de ataque y, por tanto, requieren una gran cantidad de combustible, lo que reduce parcialmente su alcance respecto a las naves de ataque normales.

Baterías

Las baterías eldars oscuras son armas de corto alcance que disparan una tormenta de fuego. Utilizan sofisticados sistemas de puntería que las hacen muy fiables, incluso cuando atacan desde ángulos casi imposibles.

Naves de ataque

Los naves de ataque de la flota eldar oscura con munición autopropulsada incluyen los cazas Rapaz, los bombarderos Guadaña y las naves de asalto Esclavizadoras.

Lanza Fantasma

Es el equivalente eldar oscuro de la lanza púlsar eldar y funciona gracias a unos potentes láseres de materia oscura.

Torpedos Sanguijuela

Las naves eldars oscuras armadas con torpedos suelen utilizar torpedos sanguijuela,que aunque no causan grande daños en la nave enemiga ,se encargan de relentizarla para evitar que escape o tengan buenos margenes de maniobra.

Defensas conocidas

Pantalla de Sombras

Las naves de los Eldars Oscuros no disponen de los gigantescos escudos de energía que rodean las naves de las otras razas, sino que utilizan pantallas que alteran su silueta. Estas pantallas crean un halo de sombras alrededor de la nave a través del cual es difícil obtener alguna información exacta. Apuntar a la localización exacta o determinar la velocidad de una nave eldar oscura tras una pantalla de sombras es muy difícil.

Motor mimético

Una nave eldar oscura equipada con un motor mimético es capaz de adoptar las dimensiones aparentes de una nave enemiga permitiendo a la nave eldar oscura acechar a su presa sin ser detectada. Los Eldars Oscuros son capaces de mimetizarse con naves imperiales, eldars, orkas, tau y del Caos, pero no pueden hacerlo con naves tiránidas o necronas, ya que el motor mimético no tiene efecto alguno con naves de estas flotas.

Una nave eldar oscura equipada con un motor mimético puede aproximarse mucho a su enemigo antes de que este lo detecte y esto hace que sus asaltos sean tan devastadores.

Las naves Eldars Oscuras durante la Guerra Gótica

Al inicio de la Guerra Gótica, los piratas que operaban en la Nebulosa Grial Oscuro amenazaron con cortar la ruta de Orar a Bein Morr, por la que se conducían suministros vitales para el Imperio. Una de sus mayores preocupaciones eran los incursores eldars oscuros, liderados por el demonio asesino, el Arconte del Terror Karkass Raquib. La velocidad y la potencia de fuego de los incursores era increíble y lo era más aún su habilidad para acercarse sigilosamente incluso a los convoyes con mayor escolta y para destruir una nave de escolta antes de que ninguna nave de exploración pueda detectar la amenaza.

El Imperio combatió durante décadas en un intento de explicar cómo estos particulares incursores eldars podían acercarse tan devastadoramente a sus objetivos sin ser identificados. El Imperio ha perdido docenas de naves por causa de unos incursores que ni siquiera han logrado identificar con claridad.

Solo cuando el capitán Fells McCavage con los Ratas de Árbol, un escuadrón de fragatas de la clase Sable procedentes del planeta arbóreo de Sycamore, desafió a la recién llegada "escolta" (que contestó a su desafío abriendo fuego), pudo el Imperio descubrir la existencia del motor mimético de los Eldars Oscuros. Aunque varios cientos de naves siguieron cayendo en el transcurso de la guerra, el Imperio se tomó en serio la amenaza que representaban estas bandas de incursores eldars.

Una vez reducido el impacto de su característico método de emboscada, la presencia de los incursores eldars en el sector Gótico disminuyó un poco, aunque las bandas de piratas eldars siguieron perpetrando ataques en todo el universo.

Tomado del BFG por Me