

# Las Servoarmaduras del Caos

Autor AGRAMAR  
martes, 30 de octubre de 2007

No hay nada más inspirador para un jugador del Caos (y nada más aterrador para un jugador que juegue con un ejército que no será del caos) que una horda de marines del caos avanzando por el campo de batalla mostrando con orgullo los colores de su legión o banda de guerreros en sus servoarmaduras decoradas barroicamente con pinchos y cadenas, mientras masacran a sus enemigos sin cuartel.

Las servoarmaduras del caos son, a efectos de juego, idénticas que las de sus contrapartidas Imperiales. No obstante, se han de hacer algunas distinciones de las servoarmaduras imperiales. Los marines del caos, han de ser divididos en dos tipos y con ellos su servoarmadura. Por una parte están las servoarmaduras de los TRAIDORES, entendiéndose por estos a las legiones que participaron en la Herejía de Horus y por otra parte están los RENEGADOS, aquellos marines que se volvieron contra el Imperio en fechas posteriores a la Herejía.

Modelos de Servoarmadura: 1-Trueno(I), 2-Cruzado(II), 3-Ferrum(III), 4-Maximus(IV), 5-Herejía(V), 6-Corvus(VI), 7-Aguila(VII) y 8-Errante(VIII)

## CARACTERISTICAS BASICAS COMUNES

### Despiezado de una Mk VI

Las servoarmaduras, según nos cuenta el codex de la segunda edición de los Angeles de la Muerte, pesa aproximadamente unos 125 kilos. Simplemente con mirar a la servoarmadura de un marine del caos, nos damos cuenta de que debe ser bastante más pesada, entre un 20% a un 40% más pesada que la de un marine normal (es decir, entre 25 y 50 kilos más). Esto se puede explicar por la costumbre que tienen los marines del caos de decorar de forma barroica y a veces muy macabra sus armaduras, con: tachuelas, cuchillas, cadenas, crestas, cuernos, etc. Otras veces estos adornos no los colocan ellos mismos, sino que crecen por sí mismos y dan resultado a que aparezcan espinas óseas, cuernos naturales, espolones óseos, escamas e incluso pelo!. Si bien no son más que simples adornos es cierto que también pueden ser de ayuda en el combate, bien como arma improvisada en caso de faltarle una, bien como elemento directo de combate, como por ejemplo garras o espolones óseos. Se sabe que los marines del caos suelen recibir sus guanteletes con pinchos afilados y cuchillas para usarlas contra sus oponentes, además de reforzar los nudillos con plomo, hierro o cualquier otro metal pesado. Un puñetazo de un guantelete así puede tranquilamente arrancarle la cabeza a un humano robusto y a un marine romperle el cuello o destrozarle el yelmo, gracias a estos añadidos y a su fuerza mejorada. Esto no es exclusivo de los marines del caos: Los marines de la Legión Mantis fijan letales cuchillas de adamantio muy afiladas a sus antebrazos para usarlas de armas de combate contra sus enemigos sin soltar su bolter para nada. También pueden esconder pequeños "gadgets" como cuchillas ocultas en las botas, punteras y nudillos cargados, tasers en los guanteletes para dar descargas eléctricas, etc. Otros de estos adornos no son más que fetiches y palaferrnaria, muchas veces con motivos religiosos y devocionales. También es común que en las servoarmaduras porten trofeos de todo tipo para recordar sus victorias como cabezas, manos y bolsas con toda clase de despojos de sus enemigos. También suelen colocar piezas extras de armadura, como cotas de malla o de cadenas a modo de taparrabos u otros adornos por encima como tunicas con capucha, tabardos, etc.

### Generador Dorsal del caos

Una de las características que primero llaman la atención de una servoarmadura del caos es su generador dorsal y sobre todo el sistema de expulsión de gases, también llamado "aliviaderos". Los aliviaderos están más separados del cuerpo principal del generador dorsal porque han de expulsar mayor cantidad de calor, ya que el generador usa una célula energética (una pila atómica) doble, en vez de la simple que usan los leales. Porque usan una célula doble? es un misterio, puede ser porque sus sistemas son más antiguos y sus materiales que componen su armadura más pesados (pero a la vez más fáciles de conseguir y de usar) lo que hacen que necesiten más energía para poder usar la armadura a su pleno rendimiento o puede que lo hagan para obtener un rendimiento extra y así "dopar" la armadura

con mas energia para conseguir mas rapidez o fuerza.Lo que si es cierto que con los aliviaderos colocados asi su aspecto es si cabe mas impresionate aun.

Ademas de esto,las servoarmaduras pueden estar adaptadas para dar cabida a miembros adicionales(brazos,piernas,colas e incluso cabezas),debido a propension que sufren los marines del caos,en especial aquellos que mas trato tienen con los Dioses Oscuros o habitan en el Ojo del Terror.

Hay tambien que decir que los marines del caos,suelen rapiñar piezas de armadura de sus enemigos marines caidos.Si bien dependen de sus recursos y de la disponibilidad de repuestos y la mayoría de los marines del caos no tienen acceso a elementos especializados que reparen sus armaduras(bien porque no tienen armeros,elementos para fabricar los repuestos ,herramientas,conocimientos,etc),los marines del caos tienden despojar a los muertos,de cualquier bando,de sus armaduras para reponer las suyas demasiado dañadas.Esta practica se da desde la Herejia de Horus,cuando ambos bandos tuvieron que hechar mano de armaduras viejas y de espejos del enemigo y de sus caidos(ver mas adelante)para tener armaduras operativas.Esta costumbre siguen teniendola,aunque en muchos casos es mas como un acto de profanacion y de mortificacion a sus enemigos mas que una necesidad desesperada de repuestos.Los marines del caos buscan con avidez piezas(en especial placa pectoral) de Mk VIII o incluso la armadura completa,tanto para conseguir prestigio entre sus camaradas(estas armaduras las portan sargentos y oficiales enemigos y para ellos es el equivalente a abatir al un pladin enemigo),como por conseguir una armadura que ofrezca una proteccion superior(sobretudo en el cuello, punto vulnerable de la mayoría de servoarmaduras).

### Una armadura MK VIII

Por ultimo estan ciertas unidades muy especializadas como los Rapaxes que modifican sus armaduras para emitir aullidos terrorificos mientras cargan e incorporan mascarar grotescas a sus yelmos para aumentar aun mas el miedo de sus oponentes y dejarlos mas vulnerables a su ataque.Y no olvidemos que como segun el dios que se adore,asi se pueden llegar a adornar y modificar las armaduras:Por ejemplo los seguidores de Slaanesh adornan de forma estravagante sus armaduras con cintas,joyas de todo tipo,telas y pieles preciosas,mientras que los adoradores de Khorne embadurnan sus armaduras de sangre y cuelgan craneos de sus enemigos.Las servoarmaduras de los seguidores de Nurgle estaran sucias y oxidadas,mientras que las de los seguidores de Tzeentch refulgiran con energias misticas de gran poder.

### ++TRAIDORES++

Los traidores que siguieron a Horus en su guerra contra el Emperador y que todavia siguen martirizando al Imperio a dia de hoy con sus Cruzadas Negras usan un verdadero puzzle de armaduras.Salvo ciertas excepciones,usan en piezas y/o armaduras del modelo II,III,IV y V con alguna pieza del modelo VI(no contamos el modelo I que solo se uso en Terra,Marte y Luna,ademas de para desfiles y guardias de honor y cosas asi).Al final de la Gran Cruzada,las legiones estaban requipandose con nuevos modelos de armadura,cambiando los modelos II y III por la armadura IV principalmente.Las que luchaban en la franja Este de la Galaxia todavia usaban en gran parte el modelo II.Cuando estallo la herejia y las lineas de suministro se cortaron,los contendientes se vieron obligados a racionar los repuestos y a volver a usar las servoarmaduras antiguas.Y cuando eso no fue suficiente,a recuperar armaduras del campo de batalla,tanto propias como enemigas.

Las servoarmaduras modelo II,en especial los modelos mas antiguos,tenian el casco fijo ,haciendo girar la cabeza dentro de el ,y el acabado era menos redondeado,al estar hecha casi toda con plastiacerro y no usar placas de ceramita.Los modelos posteriores tenian el casco movil y placas de ceramita.Los marines del caos todavia usan estas versiones hibridas de estas servoarmadura.Puede que su cuerpo principal sea del modelo II con grebas del moldelo III,casco de modelo IV, o cualquier combinacion que podais imaginar.Aun asi,es posible que ciertas legiones favorecieran el uso de en especial de algun tipo concreto de servoarmadura.Por ejemplo,el modelo III seria ampliamente usado por aquellas legiones que favorecieran los asaltos frontales y los combates con pocas o ninguna cobertura como los Devoradores de Mundos o los Guerreros de Hierro,ya que para eso se creo esa armadura.Por otra parte,otras legiones usarian alguna version modificada exproceso por algun motivo,como por ejemplo los Hijos del Emperador,que portaban modelos IV pero con una placa pectoral adicional para cubrir el cableado que portaba el aguila bicefala(en un principio eran los unicos que podian usarla).Por regla general,podemos decir que es mas probable encontrar componentes de armaduras antiguas en las servoarmaduras de los traidores que en ningun otro tipo de marine.No es raro ver un casco modelo VII,por ejemplo.

Tambien hay que notar que algunas legiones decidieron darle su toque personal a sus armaduras y que todavia lo hacen o lo empezaron a hacer despues de la Herejia:

Los Amos de la Noche pintan sus armaduras con motivos de muerte y destruccion,pintadoles rayos,calveras

gesticulantes y demas, o cubriendolas de fetiche macabros y trofeos tomados al enemigo. Ademas, coronan sus yelmos con alas para darles un aspecto mas aterrador.

Los Devoradores de Mundos, a parte de sus tracionales adornos de los yelmos, que recuerdan a los antiguos caballeros teutonicos, desarrollaron un tipo de yelmo especial: el modelo Archi-muerte. Se trata de un yelmo con el visor en forma de craneo humano, muy parecido al usado por los capellanes. Dado que la funcion de las tropas de esta legion era la de ser tropas de asalto y de terror, el uso de un yelmo asi parece muy apropiado. Ahora bien, no sabemos con certeza si lo usaban antes de la Herejia, durante o despues.

Los marines de la legion de la Guardia de la Muerte prefieren la efectividad a los adornos y añaden a sus armaduras repiradores exteriores (un recuerdo de cuando combatian contra los señores de Barbarus en un mundo lleno de gases letales?). Ademas sus armaduras (desde que estan bajo la influencia de Nurgle) estan oxidadas y mal cuidadas pero eso no significa que no sean plenamente operativas. El poder de Papa Nurgle las satura y las hace tan poderosas o mas que antes.

Los Hijos del Emperador "embellecen" con colores chillones y con esquemas de colores distorsionados sus armaduras, ya que sus sentidos estan sobrecargados que necesitan esquemas de colores asi para poder reaccionar y los mas favorecidos de la legion pueden hacer que los armeros graben en secciones de la armadura imagenes de depravacion y obscenidad. Por si fuera poco, aladen a sus armadura toda clase de sistemas de sonido que lanzan chirriantes sonidos y ataques pirotecnicos espantosos. El sistema mas famoso de este tipo es la Sirena de Muerte. La Legion Alfa suele engañar a sus oponentes pintando sus servoarmaduras con colores de capitulos leales (como en la batalla por Eskrador) o incluso usar armaduras robadas al enemigo pero sin modificarlas. Los Portadores de la Palabra cubren sus armaduras con tiras de pergamino con oraciones blasfemas, iconos devocionales de hueso y graban versiculos del Libro de Lorgar. Los Hijos de Magnus, los Mil Hijos incorporaron a sus yelmos unas curiosas "crestas" de aspecto vagamente egipcio en la parte superior e incorporaron tabardos con iconografia cabalistica y toda clase de amuletos y palafernaria magica, por no contar que los hermanos de batalla no son mas que armaduras vacias animadas por un espiritu, lo que las hace aun mas dificiles de destruir.

Por ultimo esta la Legion Negra, que desde que fueron bautizados como Hijos de Horus, incorporaron crestas en forma de copete a sus yelmos.

++RENEGADOS++

## Corsario Rojo

Los Renegados son aquellos marines espaciales que por el motivo que sea, se han apartado de la luz del Emperador, han roto sus juramentos y ahora se enfrentan al Imperio. Salvo muy raras excepciones, no son capitulos enteros, si no individuos solitarios, escuadras o en casos raros, compañías enteras. La variedad de modelos varia mucho, dependiendo se renegaron de su capitulo en siglos inmediatamente posteriores a la Herejia (donde puede que alguno lleve un modelo de armadura mas parecido a los traidores) o si renegaron de Terra hace pocos siglos. Por lo normal, contarán practicamente con una servoarmadura identica a la de los leales, de modelos VI y VII (hay capitulos que tiene reglas estrictas sobre la mezcla de piezas de un modelo u otro, y otros que mezclan libremente las piezas y en los renegados pasa lo mismo), aunque claro esta habran borrado todo icono imperial de ellas. Los renegados no suelen tener muchos recursos y consiguen suministros con incursiones en bases asiladas. Necesitan mantener en un nivel optimo sus armerias y sus provisiones para poder seguir lanzando incursiones que den un sentido a su existencia. Aun asi y salvo que se unan a otras fuerzas, sus incursiones son pequeñas y poco pueden conseguir. Si se alian con otras bandas de marines renegados errantes sus botines son mas importantes, aunque tambien lo son los roces entre ellos y el posible derramamiento de sangre para derimir el reparto de lo saqueado. Por lo cual no dudan en apropiarse de armaduras de sus enemgos caidos como hacen los traidores, y en algunas bandas puede llegar a haber una variedad de modelos de armadura igual a la de cualquier grupo de traidores. Muchas servoarmaduras de renegados usan generadores dorsales modificados, aun siendo de modelos en muchos casos mas modernos, lo que puede indicar que suguramente usen estos generadores alterados para "dopar" sus armaduras y que estan rindan a niveles mayores que sus enemigos. Aunque los marines renegados acaban cayendo tarde o temprano en las garras del caos, no todos caen en ellas en igual medida y eso se refleja en la decoracion de armadura y como esta puede mutar. La armadura de unos renegados muy devotos puede experimentar cambios tan increíbles como las de los traidores mas devotos y estar decorada para ser un ejemplo de su sumision al los Poderes de la Ruina, o estar decoradas para dar a entender su alianza con el caos pero no estar apenas mutada (se une por conveniencia, pero no tienen verdadera fe en los dioses como los Amos

de la Noche). También influye por ejemplo su cercanía, lejanía o incluso habitar dentro de fenómenos como el Ojo del Terror o el Torbellino, donde la saturación de energía Disforme es tan grande que puede mutar las armaduras y los cuerpos con facilidad.

#### +Armaduras Demonio+

El poder del Caos es muy grande y el Caos siempre recompensa a sus siervos preferidos con dones terroríficos para sigan cosechando almas para sus amos y sembrando la destrucción en los reinos de los mortales. Muchos paladines poderosos reciben como premio por sus acciones unas servoarmaduras disformes mucho más poderosas y resistentes que sus contrapartidas mundanas. Son las Armaduras Demonio o Armaduras del Caos.

Su apariencia y composición puede tomar formas infinitas: Pueden aparentar estar hechas de cristal, de hueso gimiendo, de fuego viviente, de humo, de metal incandescente... la lista sería infinita!!!

Pese a su rocambolesca apariencia, fruto siempre de los caprichos de sus amos demoníacos, son más resistentes y poderosas que casi cualquier armadura construida por mortales, aguantando golpes espantosos y manteniendo vivo a su amo. Estas armaduras suelen crecer como el coral del propio cuerpo de su portador, para que este no se las pueda quitar nunca y algunos relatos afirman que cuando se las corta o las daña se autoreparan solas, como si se regeneraran. Algunas armaduras incluso generan apéndices extras para atacar al enemigo o tienen poderes adicionales como rodear a su poseedor de un campo de energía que lo proteja aún más, que lo haga inmune a poderes psíquicos, etc. Por no contar que suelen estar coronadas de pinchos.

Muchas de estas armaduras son armaduras antiguas y modificadas que tienen atado en su interior un demonio y encerrado dentro con potentes runas tras rituales de apaciguamiento y sangrientos sacrificios, obligando al demonio a usar su energía inmortal para proteger a su amo de todo daño. Otros casos son la de armaduras que contienen almas de enemigos abatidos o similares. Este es el caso de la armadura de Lucius El Eterno o la que usaba el Forjador de Armas en la novela "Tormenta de Hierro". Además de los efectos de las armaduras demonio, tiene alguna utilidad extra, por no contar el efecto que debe hacer en un enemigo ver espíritus retorciéndose en la armadura y gimiendo, sabiendo que el próximo en unirse a esas almas condenadas puede ser él....

Otras más o menos son demonios con forma de armadura o la parte consciente de un demonio, como la que usaba Kroeger en la novela de "Tometa de Hierro".

Estas servoarmaduras suelen ser completas y tienen una apariencia bastante parecida a las servoarmaduras normales (salvo las diferencias, como arriba indicamos). Pueden no contar con los sistemas especializados de las servoarmaduras normales, como auxilio remoto, aparatos de localización/vocalización a distancia, sentidos automatizados, sistema de puntería... pero pero los poderes caóticos le habrán proporcionado unos poderes equivalentes que igual e incluso superen esos sistemas, como visión espectral, o incluso puede que tengan algún exótico aparato, residuo de cuando esas armaduras eran armaduras normales, como el contador de bajas causadas que Kharn tiene integrado en su casco y que fue un regalo personal del mismísimo Horus. (Warhammer Warriors #4: Kharn).

Espero que os halla gustado. Dentro de poco y si Dios quiere, pondré un post sobre las armaduras de exterminador. Iba a incluirlo aquí pero me topé con unos datos muy jugosos que me dan para hacer un post como este. Estad atentos. Saludos!!

Tomado de diferentes fuentes: novelas, reglamentos, códices, etc.. Gracias a las webs de: Bolter and Chainword, Pre-Heresy Forum, Taran, Lexicanum (UK, GER y FR), French40k, Inquis Exterminatus y El Cubil. Gracias a Euskalcyber por los escaneos. Gracias a Kitiara, Imanol y Glavin por las ayudas. Todo traducido y adaptado por Me.