"Reclutas" en el Caos

Autor AGRAMAR

martes, 30 de octubre de 2007

Modificado el jueves, 10 de septiembre de 2009

Hace ya un par de meses o así, puede que más, alguien en un foro pregunto como suplían sus bajas los marines del caos y como reclutaban nuevos marines para seguir atacando al Imperio. Bueno, pues de mucho mirar y leer aquí pongo los resultados de mis pesquisas.

Las incursiones de los marines del caos tiene como objetivo secundario y a veces primario, el saqueo y la captura de esclavos. La mayoría de los esclavos acaban en mundos forja infernales, trabajando hasta la muerte para sus amos, en las naves, trabajando en ellas, en Mundos Matadero** o en Mundos Coliseo, mundos infernales que no son más que inmensas arenas gladiatoriales donde los poderes del caos mandan guerreros y demonios a que se maten entre ellos por el puro placer de disfrutar de la lucha y el derramamiento de sangre en su nombre. Entre los esclavos siempre habrá algunos que destaquen, bien por ser más feroces, rápidos y con más suerte. Estos serán psrtados por los marines del Caos y los convertirán en marines del caos. Los sistemas de implantación son brutales y salvajes, muy diferente al estudiado proceso de los Astartes. La muerte o supervivencia del posible neofito se deja en manos del Destino y los Dioses del Caos. Los rituales de introducción también son envilecidos y salvajes para que solo los más fuertes sobrevivan. Lógicamente, entre estas prácticas y los rituales paganos que llevan a cabo, no es de extrañar que la semilla genética acabe degradándose y mutando, pero esto no parece importar lo más mínimo a los marines del caos.

Algunas legiones del caos tienen métodos especiales para crear nuevos marines del caos. Este es el caso de los Guerreros de Hierro (ver Sol Negro, Cielo Muerto). Usan unas matrices demoniacas (las Deamoncullati) en las que introducen niños. Más tarde estas matrices son alimentadas con semilla genética, sangre y demás para que transformen a los niños en marines a una velocidad espantosamente rápida. Lógicamente, un sistema así provoca más fallos que aciertos por los que los que salen demasiado mutados (una nota, todos salen sin piel son arrojados fuera de la fortaleza. Este es el método que usaba Honsou en su fortaleza y no quiere decir que sea el estándar necesariamente.

Otra fuente de posibles reclutas, son los herejes que huyen del Imperio y buscan refugio en lugares donde el Imperio no puede capturarlos con facilidad como el Ojo del Terror o el Torbellino. Allí, suelen ser recibidos por los marines del caos con entusiasmo, y suelen ser introducidos como marines si demuestran ser útiles, fuertes y resistentes.

Luego está la clonación. Fabius Bilis es el maestro consumado en este arte pero hay más como él. Es lógico que un señor del caos, si tiene medios para ello o recursos para pagar, desee clonar a sus guerreros y así aumentar sus fuerzas rápidamente. De todas maneras es muy peligroso y aunque en un principio la clonación salga bien, es posible que más adelante se den fallos en los sujetos clonados y se produzcan reacciones imprevistas, desde una furia demente y homicida, tendencias suicidas, crisis de personalidad, locura a mutaciones espontáneas y fallos multiorgánicos fatales para el sujeto.

La última opción es una que me novia me hizo ver y es totalmente lógica, sobre todo en el caso de los renegados: El Imperio es inmenso, con millones de mundos, muchos de los cuales conocen al Emperador y a los marines por leyendas y cuentos sobre guerreros celestiales que bajan al mundo en carros de fuego y envueltos en un resplandor para buscar a los elegidos que se llevarán a luchar con ellos. De hecho hay mundos dentro del Imperio que ni siquiera saben que el Imperio existe, aun estando muchos de ellos dentro de él. Esto pasa sobre todo en mundos primitivos y aislados, con un nivel no superior al medieval alto. Y si del Imperio saben poco, menos aun del caos (la inmensa mayoría de los ciudadanos Imperiales si saben lo que es un marine espacial, no lo saben distinguir de uno del caos, tal y como decía el I.A de la Legión Alfa. Por ello es de extrañar que algunos marines del caos, tras estudiar un mundo, decidan llevarse a los mejores guerreros para convertirlos en marines del caos, haciéndose pasar por "visitantes divinos". De hecho es posible que decidan incluso no arrasar el planeta y así usarlo como reserva de nuevos reclutas. No es tan descabellado, ya que en el antiguo codex del caos, el anterior al actual narran algo así. Puede que en otros, simplemente adoren de forma confusa y primitiva al caos, o que sus creencias primitivas sean redirigidas a hacia el caos por oradores/misioneros caóticos. Puede que esos mundos tengan gobernantes pro-imperiales, pero con la persuasión adecuada... no creamos que los marines del caos se dedican a arrasar planetas todo el rato. Hay otras formas de hacer sangrar al Imperio...

Quiénes se dedican a crear nuevos marines del caos? ¿quién manipula la semilla genética?. Sabemos que algunas legiones tienen todavía gente especializada en ello, como los Quirumeks de los Guerreros de Hierro, que controlan tanto la tecnología como los conocimientos pseudomédicos. También están los Mortuarios bestiales del libro Sol Negro, Cielo Muerto. Los Devoradores de Mundos tiene unos cirujanos que se encargan de lobotomizar a los nuevos reclutas. Los

renegados tendran todavia apotecarios,aunque sus practicas y ellos mismos esten retorcidos por el caos.Este es el caso de los Corsarios Rojos,que tienen a Lord Garreon,El Maestro de los Cadaveres y antiguo jefe apotecario de los Garras Astrales(los antiguos Corsarios).Las demas legiones y bandas dejaran esta tarea en manos de los hechiceros,que pueede que antiguamente fueran apotecarios o no.Y sino siempre queda la posibilidad de recurrir a Fabius Bilis,cuyos conocimientos de alquimia y geneticas son impagables...

Los marines del caos ansian un botin por encima de cualquier otro:semilla genetica.Para crear nuevos marines no solo usaran su propia semilla genetica,robaran la de enemigos caidos y la mezclaran con la suya.Puede que odien al Imperio,pero saben que su semilla genetica se degrada con rapidez por la influencia disforme o por no tener medios de poder eliminar(o no querer eliminar) las mutaciones que sufre y deben hacer algo para detenerlo.Ademas,esa es otra forma de afrenta al Imperio:Como contaban en Tormenta de Hierro,crear asi a un nuevo marine es tanto un insulto al nuevo marine como al enemigo.Estos hibridos suelen ser tratados con desprecio por sus compañeros mas puros y se le otorgan las tareas mas desagradables y las misiones mas arriesgadas,rara vez siendoles reconocidos meritos o gloria.

Aunque otro destino para la semilla genetica capturada es ser sacrificada en honor a los dioses del caos,generalmente el uso que se le da es el de crear marines del caos nuevos.

Mundos Matadero**-En Deus Encarmine se hace referencia a ellos.Son campos de exterminio a escala planetaria.Cuentan con fabricas y plantas de precesado donde la materia prima son las personas.Se utilizan para sacar "bienes de consumo" para las tropas del Caos o componentes para los hechiceros del caos:de la sangre se usa pura o se sacan compuestos como el hierro para hacer artefactos u otros minerales.Tambien se usa para hacer tintas y pinturas que decoren armaduras y vehiculos.De los huesos se sacar polvo para pulimento o se usaran para hacer tallas de iconos y adornos(los cuernos de los cascos decian en ese libro que eran de huesos de niños).De la piel sacaran pergaminos o la curtiran para hacer capas o encuadernar libros,o como en el caso de "Sol Muerto,cielo negro"para darles una piel a los nuevos marines.De la grasa haran sebo para velas,por ejemplo.Del pelo,lo usaran para tejer estandartes.Y asi un largo y horripilante etc.Suelen alterar a los prisioneros con poderes disformes,genetica o drogas para que "produzcan" mas.Tambien usan de otras razas como orkoz u eldar.

Aterrador verdad?