La armadura de Exterminador(guia completa)

Autor AGRAMAR

miércoles, 31 de octubre de 2007

Modificado el domingo, 11 de octubre de 2009

Nota:Tras mucho tiempo,algunos inconvenientes y mucho traducir he conseguido terminar esta guia sobre las armaduras de exterminador.Puede que encuentreis algunos datos algo liosos,pero como la Gw ha cambiando tanto el trasfondo es normal que algunas fechas o datos se contradigan ligeramente.Aun asi,he procurado pulir al maximo esos defectos para que quede lineal.

Espero que os guste este articulo!

La armadura tactica Acorazada o mas comunmente conocida como armadura de Exterminador,es posiblemente,la mejor armadura de combate creada por mortales.Están formadas por gruesas y pesadas placas de blindaje sobre un exoesqueleto artificial y llevan armamento tanto de disparo como de combate cuerpo a cuerpo integrado en la armadura,lo que hace al individuo que la porta practicamente en una unidad acorazada en si mismo,con una potencia de fuego que puede llegar a ser equivalente a un blindado y una capacidad de combate cuerpo a cuerpo casi similar a un Dreadnought.Son escasas y por lo tanto esta restringido su uso a individuos muy poderosos y a unidades de Elite.Estas armaduras proporcionan una movilidad muy grande,para el tamaño y peso que tienen y hacen casi invulnerable a su portador a cualquier tipo de ataque,permitiendole operar y combatir en todo tipo de campos de batalla.

ORIGENES

Hace miles de años,mas o menos hacia el final de la Gran Cruzada,el Mechanicus de Marte habia recopilado muchisima informacion a lo largo y ancho de la galaxia.Sus bases de datos y sus bibliotecas rebosaban con los conocimientos tecnologicos adquiridos durante este periodo de tiempo y pudieron crear maravillas de todo tipo para el Imperio.Recibieron por parte del Emperador la tarea de crear al servoarmadura definitiva,con la que equipar a sus legiones.Para ello,los Magus tecnologicos se basaron en el diseño de algunos de los robots de la Legio Cybernetica(Por cuestiones de comodidad,la GW hizo desaparecer del juego y del trasfondo estas unidades) y combinaron sus conocimientos de cibernética,con los de construcción de servoarmaduras y de escafandras selladas para trabajos en el vacío estelar o en entornos muy peligrosos de cualquier tipo.

Las nuevas necesidades de guerra requerian una armadura especial para combatir en entornos reducidos y peligrosos como tuneles,pecios espaciales,corredores,combates urbanos, etc y que fuese capaz de aguantar casi cualquier tipo de ambiente(radiactividad,toxinas letales muy virulentas,temperaturas extremas,lluvias de micrometeoritos,...).

Ademas trenian que ser lo suficientemente pequeña la armadura para poder entrar en lugares donde un tanque o un robot no pudiera,pero que al vez fuera tan efectiva como una servoarmadura.

La final lo que se creo fue una armadura muy grande,pesada(no sabemos el peso exacto pero rondaria entre los 250 kilos y los 500,puede que mas)y sobre todo demasiado costosa como para que se pudiesen equipar exclusivamente con ella todas las legiones.Aun asi,rapidamente fue adoptada por las legiones para aquellas escuadras especialistas en combates dificiles,ya que con rapidez reconocieron la inmensa utilidad que tenia,ya que en acciones de abordajes y luchas en entornos confinados habian sufrido bajas muy importantes.

El reparto de armaduras fue muy desigual entre legiones:mientras que,por ejemplo,los Hijos de Horus o los Hijos del Emperador podian despelgar una compañía entera de Legion(mucho mas grandes que las compañías de Capitulo),otras legiones apenas si disponian de un puñado y se decia que incluso algunas legiones,al inicio de la Herejia no tenian ninguna.

Durante la Herejia,ambos bandos contaban con estas armaduras pero como en caso de los retroreactores,Horus y sus furzas tenian una ligera ventaja en este campo sobre los leales.Fueron exterminadores de los Puños Imperiales y Angeles Sangrientos los que junto con sus primarcas y el Emperador asaltaron la barcaza de guerra de Horus(El Espiritu Vengativo) y se enfrentaron a Abaddon y los Exterminadores de los Hijos de Horus(recordad que la escuadra preferida de los exterminadores de Horus era la Justaerin) y que segun la tradicion fue el ataque de un exterminador de los Puños Imperiales lo que dio tiempo al Emperador a asestar el golpe mortal que acabo con Horus.

En tiempos recientes,los extermiadores han estado y están en la vanguardia de los ataques mas feroces y en las defensas mas tenaces,como el sacrificio de la 1ª Compañía de los Ultramarines en la 1ª Guerra Tiranida.

Practicamente la armaduras que hay hoy en dia fueron creadas hace 10000 años.No existen armaduras de exterminador "nuevas".Como las catedrales y otros edificios monumentales,están en constante reforma y cuidado,siendo tratadas con reverencia religiosa.Si un estermiador cae en cmabate,usu compañeros lucharán para recuperar sus armadura,para que pueda ser reparada y reutilizada por un nuevo exterminador.Si bien es cierto que se crean nuevos componentes,crear una armadura de exterminador entera es excesivamente caro y se evita siempre que

se puede. Además, los secretos de sus construcciones los conocen unos pocos y son celosamente guardados.

COMPOSICION

La Armadura de exterminador está formada por un exosqueleto artificial ultraresistente de adamantio que está cubierto por haces de fibras electrosensibles muy densas y articuladas que forman la "músculatura" de la armadura, como en el caso de la servoarmadura (dándole una gran fuerza y capacidad de carga a sus portador). Sobre esta musculatura se colocan placas de blindaje de plástico aerodinámico y adamantio y por último se cubren con placas de blindaje cerámico. Se añadieron en la parte frontal piezas extras de blindaje y se colocaron en esa zona barras transversales de adamantio, a modo de "costillas" y también se colocaron uniones para las piezas que cubrían los miembros mucho más resistentes y duraderas ya que el peso de blindaje adicional hacia que fuesen necesarios estos añadidos para no descompensar la armadura.

Dentro de la armadura, integrados en su estructura van todos los sistemas que porta una servoarmadura normal (autosentidos, sistemas de puntería, de comunicaciones, sistemas médicos, de respiración y supervivencia, auxpex, de localización...) y además algunos sistemas exclusivos de estas servoarmaduras. Uno de ellos es el sistema cámaras y visores especiales que tiene montados en el frontal. La cámara del oficial es la que pasa esas imágenes a los demás miembros del equipo de exterminadores, para que rápidamente puedan evaluar la situación y tomar las decisiones adecuadas. Todos llevan una cámara incorporada pero solo emite la armadura del oficial al mando, para en un momento de la refriega no confundir a los demás miembros del equipo. También cuenta con un avanzado sistema HUD, (Head-up display): Sistema de instrumentación utilizado en los aviones que proyecta en la parte inferior del parabrisas información sobre los más importantes indicadores de la instrumentación sin estorbar la vista. En la armaduras de exterminador se proyecta sobre el visor del casco. (ver más aquí: http://en.wikipedia.org/wiki/Head-up_display)

Pero lo que hace a una armadura de exterminador tan especial es la capacidad de teleportación. Están equipados con sistemas que les permite despegarse rápidamente, teleportándose a donde más falta hace. Esta posibilidad habrían durante la Gran Cruzada y la Herejía un mar de posibilidades tácticas, ya que en un principio los exterminadores se usaban en combates frontales. Con la posibilidad de despegar tan rápido podían ahora lanzar ataques por los flancos, la retaguardia o tomar posiciones de cobertura, no simplemente encabezar un asalto directo y sangriento contra las posiciones enemigas. Además cuentan con balizas para que una vez una escuadra ha llegado al punto concreto, las demás escuadras que se teleporten puedan usarla de referencia y así no dispersarse. Además de todo esto la armadura está equipada con giroscopios y estabilizadores especiales para poder mover y desaparecer cualquier tipo de armamento que lleve integrado.

Por último, las armaduras de exterminador pueden ser adaptadas para que usuarios especiales como los Bibliotecarios, puedan usar su equipo especial, como por ejemplo sus capuchas psíquicas, con tanta normalidad como si usaran una servoarmadura.

ARMAMENTO

La armadura de exterminador fue creada como la respuesta definitiva a cualquier situación táctica y fue equipada con unas opciones equilibradas tanto para el combate a distancia (una arma de proyectiles en la mano izquierda) como para el combate cuerpo a cuerpo (un arma de combate en la derecha).

Disparo

Cuando fue puesta en combate la primera vez, los marines que las usaban se dieron cuenta de que el armamento de disparo era escaso para el potencial de la armadura, ya que solo iban equipados con bolters como arma de proyectiles. Así surgieron los bolters acoplados y de ahí salieron dos líneas de investigación: una destinada a hacer los bolters acoplados más potentes y mejores, modificando los cargadores, aumentando la cadencia de fuego, ... lo que dio paso a los Bolters de Asalto. La otra buscaba hacerlos tácticamente más polivalentes y de ahí surgieron las Combiarmas, o bolter acoplados que en vez de tener un segundo bolter tenían otra arma acoplada, como un rifle de fusión o un lanzallamas. Además estas armas tenían todo tipo de elementos como bayonetas y demás para hacerlos efectivos en combate cuerpo a cuerpo.

Los Bolters de asalto se quedaron como armamento base de los exterminadores Leales y las combiarmas de los

Traidores.

Más tarde se vio la importancia de que los exterminadores tuvieran armamento pesado propio. La primera arma así desarrollada fue el Lanzallamas Pesado, ideal para misiones de limpiar terreno y luchas en entornos confinados. Cuando los combates se trasladaron a terreno abierto se equiparon con otras armas pesadas. El problema era que no podían usar armamento estándar con los marines con servoarmadura, (debido a que tenían las dos manos ocupadas no podían recargar las armas ellos mismos, las armaduras de exterminador no admitían los sistemas de recarga estándar y otros muchos más) así que tuvieron que crearles un armamento específico. La primera arma de proyectiles fue el Cañón segador, que no era más que un cañón automático acoplado con un sistema de alimentación automático y un sistema de refrigeración y de seguridad que evitaba el encasquillamiento (pues si el arma se encasquilla un exterminador tardaría muchísimo tiempo en desencasquillarla). Con el tiempo, aumentaron el número de cañones de 2 a 6-8, haciéndolos más compactos y finos, se mejoró el sistema de alimentación de proyectiles y así surgió el letal (aunque delicado de mantener) Cañón de asalto.

Otro sistema que surgió de la miniaturización de un sistema de armamento usado por los Dreadnoughts (y por los titanes), el conocido como Lanzamisiles múltiple Havoc dio pie a lanzamisiles Ciclón. Se trata de un lanzamisiles múltiple (12 proyectiles compactos aprox.) que está integrado en la parte superior de la armadura. Equipado con misiles perforantes y de fragmentación, permitía por fin a los exterminadores tener un arma que pudiera acabar tanto con infantería como con vehículos blindados. Los primeros sistemas tenían un sistema de puntería integrado en el guantelete derecho, lo que impedía llevar en esa mano otra arma pero permitía disparar a la vez el arma de disparo de la armadura y el Ciclón. Más tarde se integró ese sistema en la armadura y así se pudo equipar esa mano con un arma de combate cuerpo a cuerpo como el resto de exterminadores.

Combate cuerpo a cuerpo

En un principio las armaduras de exterminador iban equipadas con armas de combate cuerpo a cuerpo bastante parecidas a las de las servoarmaduras. La primera arma que llevaron fue la brutal Hacha Sierra, doblemente peligrosa en manos de un exterminador por su fuerza ya que le permitía acabar con un oponente acorazado de un solo golpe. Más tarde se les equipó con Puños de Combate, ya que su lentitud de uso se veía compensada por la protección de la armadura y permitía acabar con blindajes densos. De esta arma surgió el Puño Sierra, especialmente creado para acabar con mamparos blindados y similares, más efectivo aun que el puño de combate para esas tareas. Mientras que otras armas de exterminador se han adaptado para poder ser usadas por servoarmaduras normales, no ha sido posible hacerlo con el puño Sierra, ya que sus sistemas consumen mucha energía, además de ser excesivamente pesado para una servoarmadura (problemas que no tiene la armadura de exterminador).

Cuando apreciaron las armas de energía (hachas, espadas y mazas, entre otras, equipadas con campos disruptores que destruyen la materia), rápidamente se incorporaron a las armaduras de exterminador. De las mazas de energía, en especial, surgieron dos armas: El Crozius Arcanum, arma clásica de los capellanes y símbolo de su rango y el Martillo Trueno, versión mucho más potente pero lenta de una maza de energía. También y ya hacia los últimos días de la Gran Cruzada aparecieron las Cuchillas Relampago.

Siglos más tarde la Herejía, se llegó a la conclusión de que algunas escudras de exterminadores debían estar equipadas exclusivamente para el combate cuerpo a cuerpo y así aparecieron dos estilos: Los que luchaban con martillo trueno fueron equipados con el Escudo de Tormenta, lo que les daba aun mayor protección en combate cuerpo a cuerpo y les hacía perfectos para abrir brechas. El martillo trueno fue creado en un principio para ser usado en los Dreadnoughts y pasados muchos siglos se consiguió miniaturizar lo suficiente para que, primero fueran utilizables por exterminadores y más tarde por marines con servoarmadura. Se cree que el escudo de tormenta es una versión mucho más potente de los escudos de supresión antidisturbios de los Adeptus Arbitres.

El otro estilo fue el de luchar con dos cuchillas relampago. Luchar con dos cuchillas relampago es muy complicado y fue necesario crear una disciplina totalmente nueva para combatir con estas armas, una mezcla de artes marciales y esgrima con elementos novedosos. Los exterminadores equipados así pronto destacaron en combates cuerpo a cuerpo, haciéndolos perfectos para acabar con los oponentes más resistentes y acorazados gracias a las propiedades de su arma (su campo de energía mejorado hace más fácil herir a sus oponentes) y a su estilo de combate.

Recientemente en algunos modelos equipados con puños de combate han incorporado lanzagranadas integrados en uno de los guanteletes para poder superar uno de los mayores problemas que tienen los exterminadores: no poder usar granadas de ningún tipo en los asaltos.

Caballeros Grises

Los Caballeros Grises del Maellus usan variaciones especializadas para su tarea de cazar demonios y no usan el equipo de los Astartes. Así, usan bolters de asalto con cargadores de munición cargada psíquicamente y armamento pesado especializado como el Cañón Psíquico o el Incienrador (que es un lanzallamas pesado que dispara un combustible especial bendecido para acabar con demonios).

Pero el rasgo más destacable son las Armas Nemesis. Suelen ser largas armas de asta o espadas que están conectadas con la psique de su usuario. A medida que progresa un Caballero gris y se vuelve más poderoso, también lo hace su arma nemesis, ganando capacidades nuevas y llegando a ser tan letal que en manos de un caballero gris de alto rango puede acabar de un solo golpe con la peor de las abominaciones disformes.

Marines del caos

Los marines del caos siguen usando las versiones de armamento para exterminadores que se usaban en la herejía. Esto es debido a que son mucho más adecuadas para el estilo de lucha que practican. Además, muchas armas más modernas, pese a ser más eficaces, no son usadas por no tener repuestos para cuando se estropean, munición extra o por no saber mantenerlas. Los exterminadores del caos usan casi siempre la combinación disparo+arma de combate, prefiriendo las armas de energía a los puños de combate, aunque también los usan (en menor medida). También combinan los puños sierra y las cuchillas relampago, aunque hasta hace pocos días no se han visto exterminadores equipados con un par, siempre con un solo guantelete.

Las armas de disparo son las combiarmas y siempre procuran llevar algún combibolter+fusión o+lanzallamas para aumentar su flexibilidad táctica y poder responder con rapidez a cualquier nueva situación del campo de batalla. Las armaduras de exterminador entre los seguidores del caos son un símbolo de poder y estatus. Los más veteranos "convencen" a sus hermanos para llevarlas ellos y como son tan escasas no dudan en matar en duelo o de forma más traicionera a su portador para hacerse con ella. Un paladín del caos poderoso contará con una para él y además con una escolta de exterminadores como guardaespaldas. Los exterminadores del caos usan su poder para amedrentar a sus hermanos y hacerse con los mejores botines de guerra, así que no es de extrañar que encontremos algún exterminador del Caos portando algún arma extraña o algún artefacto exótico tomado a enemigos caídos.

INSIGNIAS y CONDECORACIONES

La Cruz Terminatus y la Cruz Argentum

Estas insignias son sumamente distintivas y por lo general son talladas en piedra. Varían de capítulo en capítulo, pero tienden a incorporar la cruz griega que es el símbolo estándar del Astartes exterminador como icono de reconocimiento, es decir la Cruz Terminatus (también conocida como Honores de Exterminador). Otras variaciones incluyen el reemplazo del cráneo por el cráneo de un lobo en el caso de los Lobos Espaciales, o la adición de una espada en unidades de la Deathwing. Los actos de valor entre sus usuarios pueden ser recompensados por el reemplazo de la insignia estándar por la Cruz Argentum: una insignia de exterminador hecha de la plata y con gemas incrustadas con la que se recompensa a los Marines Espaciales que llevan a cabo acciones valerosas más allá del deber..

Insignia de Capitán

Un capitán (sargento) de una escuadra de exterminador es uno de los guerreros más expertos que alguna vez ha existido. En reconocimiento a sus logros, permiten a estos Marines el honor de llevar una insignia distintiva que contiene un fragmento diminuto de la armadura del Emperador. Durante su lucha contra Horus a bordo de la barcaza de batalla del Señor de la Guerra, en el punto culminante de la Herejía (según la leyenda), una escuadra de exterminadores de la legión de los Puños del Emperador ayudó al Emperador.

En reconocimiento a su acto de valor, el Emperador mortalmente herido ordenó que su propia armadura fuera fundida para hacer las insignias de los capitanes exterminadores. De ahí que cuando un capitán exterminador cae en combate se trate por todos los medios de recuperar su armadura, ya que la pérdida de una reliquia así es una gran mancha en el honor de un capitán (y una gran recompensa para un marine del caos).

Insignia de Bibliotecario Exterminador

Esto es una variación de la insignia estándar. La diferencia está por lo general en el diseño del cráneo, que en esta

insignia tiene forma de cráneo demoníaco, que representa el poder deformador y vicioso de la disformidad y que posee habilidades psíquicas.

Insignias de Armas

Estos son iconos no-códex a veces llevados por exterminadores. Su diseño es diferente de escuadra a la escuadra, hechos unos rituales antiguos y olvidados que los miembros de unidad han perpetuado. Están hechos con joyas, pulidos en piedra o colocados en los cascos de la armadura llevada por el usuario del arma. Se cree que así, son impregnados del espíritu del arma. Si el arma es pasada a otro exterminador, estas insignias permanecerán sobre la armadura en su honor y como una documentación de la historia de la armadura. Son otro ejemplo de la cultura de ritual y de los relicarios que impregnan la vida de los Marines.

Insignia de Exterminador

Este diseño es el símbolo estándar para los exterminadores. Esto es por lo tanto el motivo central de cualquier bandera o insignia que un exterminador podría llevar. También se utiliza para marcar los vehículos que usan los exterminadores. Si llevado por un Marine el icono significará que él está entrenado en el empleo de la armadura de exterminador. Esto es habitual en los miembros de la primera compañía de un Capítulo (que los usuarios exclusivos de armadura exterminador), que pintan este símbolo en la rodillera o en las placas de su armadura estándar.

ORGANIZACION DE LAS ESCUADRAS y TACTICAS

Salvando las diferencias entre el armamento, las escuadras de exterminadores de Astartes, Maellus y Chaos vienen a funcionar de una forma bastante parecida. Suelen ser, salvo en el caso del Chaos, escuadras pequeñas (y aun en el caso del Chaos, han de ser las fuerzas de un Poderoso Señor de la Guerra para ver un número considerable de ellas) debido a la escasez de estas armaduras. Son típicamente organizados en escuadras de unos 5 hombres (10 a lo sumo), que incluyen al sargento/paladín/jefe que la dirige y un miembro equipado con armamento especial pesado. El oficial se le distingue levemente por alguna insignia especial o decoración especial y en muchos casos por portar algún armamento diferente de la escuadra (P.ej un sargento de exterminadores Astartes portará una espada de energía junto con su bolter de asalto) o algún artefacto especial para la misión (P.ej una reliquia para soltar demonios en el caso de los del Chaos). Las escuadras de exterminadores se usan como unidades de choque. Todos los esfuerzos tácticos van encaminados a que la escuadra se despliegue lo más cerca del enemigo. Para ello y dado que su movilidad y velocidad de movimiento, pese a ser muy grande para una armadura de su tamaño, es más reducida que una servoarmadura son desplegados usando cañoneras Thunderhawk, cápsulas de desembarco, Teleportación o con un vehículo blindado terrestre apropiado (generalmente un Land Raider).

Si son teleportados forman un círculo defensivo, con el arma/s pesada/s en el centro lanzando fuego de cobertura para luego avanzar y limpiar la zona totalmente. Si despliegan en túneles (recordemos que una de sus misiones principales es combatir en entornos cerrados con poca o ninguna cobertura, como los pasadizos de los Pecios) implica el aprovechamiento de las líneas de fuego tan rápidamente como sea posible y la búsqueda y eliminación de cualquier obstrucción de su avance hasta el objetivo final.

El despliegue en entornos de selva o de bosques y vegetación muy densa comienza con la limpieza de la zona con un lanzallamas pesado (por regla general) y el machacado sistemático de la maleza y árboles con las armas de proyectiles para limpiar la zona de cualquier enemigo oculto. La naturaleza misma de sus asaltos, sus métodos de despliegue y (comparado a Marines estándar) su carencia de movilidad hace que los exterminadores raras veces sean capaces de aprovechar las coberturas. De ahí que su armadura es a menudo su única forma de protección.

MODELOS

Astartes

Modelo Primitivo

El modelo visto aquí data del tiempo de la guerra civil de la Herejía de Horus y es primitivo comparado con los modelos actuales. La Herejía dividió a la humanidad en dos y arruinó la mayor parte de la infraestructura del Imperio y capacidades de fabricación. Por consiguiente la calidad de la armadura de los marines acusó la pérdida de instalaciones de fabricación o privación de materias primas. Además de estas restricciones, la demanda de armaduras nuevas y piezas de recambio aumentó de forma brutal. Así, las fueron empleadas formas improvisadas de protección y tanto servoarmaduras como la armadura de exterminador de este período a menudo parecen medievales.

Las cotas de malla y correas de cuero sirven para proteger las uniones vulnerables del brazo y la ingle. Los remaches fueron necesarios para asegurar las placas de armadura ya que los materiales anteriormente usados eran muy escasos. Incluso el diseño de las placas de las hombreras era un producto de métodos restringidos de la fabricación: reducen su curvatura la forma "de domo" tradicional que lleva mucho tiempo y es costosa de fabricar. A pesar de estos obstáculos, las armaduras de exterminador hechas durante la Herejía cumplieron muy bien con su tarea y el hecho que un puñado todavía existe hoy son el testamento a las habilidades de los Artificieros de los Marines.

Modelo I

Tras la Herejía de Horus(aunque alguno difieren en las fechas y muchas fuentes apuntan a que fue en los últimos días de la herejía), los Artificieros experimentaron con varios diseños nuevos para la armadura de exterminador, y esto es uno de ellos. Un vistazo superficial revela que fue diseñada para la protección frontal. Las placas del hombro son enormes y casco hundido permiten una defensa máxima del fuego enemigo. El cableado era tan grande que sus recubrimientos eran muy visibles. Cada tubo contiene conductos de refrigeración múltiples y otros tipos de servos. Es un modelo muy llamativo pero efectivo a fin de cuentas.

El disco sobre la almohadilla de hombro izquierda era donde el icono de Capítulo era mostrado. La naturaleza del diseño es fuente de apasionadas discusiones por parte de los especialistas en arte militar del Imperio. Muy pocos de estas armaduras permanecen hoy, y aquellos que todavía funcionan son venerados y reservados exclusivamente para el empleo ceremonial. La hipótesis más creíble en cuanto al desuso en el que cayó es que era simplemente demasiado grande y otros modelos desarrollados más tarde demostraron ser más efectivos con menos tamaño.

Modelo II

Bastante diferente de su precursor, comenzamos a ver claramente la forma de la armadura que conocemos, con la reducción del tamaño de los hombros y una postura más encorvada. Esto está debido a que los conductos de calor superiores son e montados detrás de los hombros. Otra ventaja práctica era que al ser más reducida se podía usar en entornos cerrados con mayor comodidad. De modo interesante, el cableado sobre los bordes de la armadura fue sustituido en esta fase con un modelo más geométrico de refuerzos. El abandono de este rasgo y la nueva instalación de los tubos en otros modelos indican que este modelo fracasó en sus expectativas.

Modelo III(prototipo)

Aquí finalmente podemos ver un diseño de exterminador inequívoco. El cuerpo y placas de los hombros son separados y forman la silueta distintiva, el cableado ha vuelto para reforzar las placas de la armadura y la estructura del exoesqueleto es modernizada. Ahora tras la culminación de dos fases de desarrollo, era una armadura táctica Dreadnought en el sentido auténtico de la palabra. El éxito de la nueva colocación de las unidades de refrigeración fue mayúscula, permitiendo poner una protección pectoral extra. En este modelo fue cuando empezamos a ver la combinación clásica de armamento de los exterminadores: Puño de combate y Bolter de Asalto.

Modelo IIIa

Esta fase era el estándar para las Legiones Astartes durante varios miles de años antes de que recientemente fuera revisado. Todavía es un modelo comúnmente visto sobre el campo de batalla. Es esencialmente un prototipo III con modificaciones visibles refrigeración mejoradas (encima de la cabeza) y un casco nuevo. Tan eficaz era su diseño que las armaduras de exterminador fueron empleados para una mucho más amplia serie de misiones que las acciones basadas en luchas de túneles a las que estaban antes limitadas. Algunos inconvenientes en las articulaciones y en los sistemas de equilibrio hacen que no sea todo lo versátil que se desea. De ahí que haya sido usado este modelo para la guerra de trincheras, conflictos en el desierto y misiones como en mundos helados o de vegetación densa.

Modelo IIIb

Esta fase de desarrollo de la armadura era realmente poco más que un refinamiento de la IIIa. Todavía común en todas las legiones Astartes, los componentes del modelo anterior no son compatibles. Los avances en la tecnología del plásticero permitieron a las placas ser suficientemente fuertes sin tener que estar reforzadas, perceptiblemente demostrado por la suavidad de las placas del hombro. El único otro rasgo visible es la adición de un pequeño módulo montado sobre la parte superior y al lado de la abertura de conducto de refrigeración más alto. Es el HUD, que se utiliza

para rastrear y posee el dispositivo de sistemas de teledirección que ha demostrado ser tan eficaz esto fue incluido como estándar las nuevas armaduras.

Modelo IIIc

Esto es la última etapa del desarrollo de la armadura Terminator y, otra vez, es un poco más que de un refinamiento del modelo III. El aumento de los informes de daños en las uniones de la cadera por ser muy vulnerables ha incitado la inclusión de placas extras mientras que la placa del pecho a sido modificada. Avances nuevos en sistemas de giroscopio para el equilibrio son incorporados (la evidencia es que sólo puede ser vistos pequeños tubos que sobresalen en los tobillos). Las uniones de la muñeca también son mejoradas . El módulo HUD es ahora más grande para acomodar la serie aumentada de sensores y lentes que permiten mayor sincronización entre la armadura y las armas.

Inquisicion

Modelo I

El aspecto del Caballero Gris exterminador refleja el objetivo único del Ordo Malleus: la caza del demonio. Son cubiertos de sellos de pureza, oraciones y tomos de rezo para ayudar al usuario en la lucha contra entidades hostiles espirituales. El Capítulo positivamente anima a la heráldica personal que agrega una remota capa de detalle a la armadura. Un casco con un recubrimiento especial (llamado mmla o armadura Aegis) es suministrado como el estándar para defender contra asaltos de psicicos. Además de su armadura física, todos los Caballeros Grises llevan una copia del Liber Daemonica. Este tomo contiene todo el conocimiento sobre los demonios recogido por el Ordo Maellus.

Modelo II

El Ordo Malleus ha adaptado su armadura para satisfacer las tareas especiales que ellos llevan a cabo. El rasgo más notable es la máscara que cubre el casco. Es un Aegis con la tecnología HUD mejorada para el arma psíquica incorporada. El diseño acanalado sobre algunas placas permite la inclusión de filamentos psico-conductores semejantes a aquellos encontrados en la Aegis. Esto proporciona protección contra asaltos psíquicos. El examen cuidadoso también revela que han reducido el bulto detrás de los hombros debido a los avances en la tecnología de refrigeración.

Modelo III

Tan importante son las tareas asignadas al Ordo Malleus que ningún costo es escatimado para su equipo. Toda la última tecnología es incorporada a sus armaduras y su aspecto lo refleja. El bolter de asalto colocado sobre la muñeca permite usar armas psíquicas nemesis con las dos manos y hacerlas más largas. Otra vez reducen el bulto detrás de los hombros con los últimos avances en la tecnología de refrigeración, y un efecto adicional de esto es que la cabeza tiene más campo de visión y más movimiento. Los veteranos quien llevan esta armadura son psicicos que necesitan una protección externa contra los psicicos enemigos. Así una versión más compacta del Aegis es usada en su casco. Las placas del hombro, son un diseño común en los Marines al servicio de la Inquisición, incluyendo al Ordo Xenos.

Armadura de Inquisidor

Hubo muchos Gobernadores Imperiales, que desearon mostrar su poder pidieron armaduras de Exterminador, pero rara vez las consiguieron. Los motivos son varios: La armadura es cara de mantener, el entrenamiento para usarla es largo y la cirugía requerida para integrar el cuerpo del usuario con los sistemas es compleja. Sin embargo, el factor más insuperable es que simplemente no pueden ser fabricados, por lo que su uso y mantenimiento se reserva exclusivamente a los Marines espaciales.

El único grupo fuera de los Astartes que tiene acceso a la armadura es el de la Inquisición. El Ordo Malleus posee sus propias armaduras usadas por su cámara militante, los Caballeros Grises. Por consiguiente la Inquisición es la única

organización fuera de los amrines (si exceptuamos al Mechanicum) que tiene conocimientos y habilidad para tener y mantener estas armaduras. El Ordo Malleus celosamente protege su conocimiento de sus organizaciones hermanas: O. Xenos y O. Hereticus, como una consecuencia de la lucha secreta y las vendettas que hay entre ellas. Por lo tanto los Inquisidores que usan esta armadura son del Ordo Malleus.

Como las de Caballero Gris, la armadura de los Inquisidores está sumamente decorada y porta una serie enorme de símbolos de sala, relicarios y guardas para defenderlos de las amenazas infernales. El aparato psíquico a menudo es incorporado, y las armas podrían incluir los ejemplos más raros de cañones psíquicos, armas psíquicas y Combi-armas, incluso armas tan raras como los lasers digitales de los Jokaero.

Caos

Modelo Traidor IIIa

El bombardeo con bombas viricas de Istvaan III marca el principio de la Herejía de Horus. Las Legiones Astartes no estaban exentas del cisma que dividió a la humanidad. La mitad los capítulos se volvieron contra sus hermanos cuando sucumbieron al señuelo de Caos. Así, el equipo más poderoso de la humanidad, diseñado para combatir amenazas exteriores, fue vuelto contra la humanidad y la armadura exterminador no fue una excepción. Al principio, los legionarios traidores embadurnaron groseramente su armadura con los colores y las marcas del Caos, pero con el tiempo las armaduras fueron modificadas para mostrar la lealtad de su portador. En parte por el trabajo de los artificieros rebeldes, en parte por el capricho de los dioses de Caos, los diseños de la armadura reflejan el desorden propio de los adoradores del caos.

Modelo Traidor IIIb

Durante la Herejía de Horus un número de depósitos del Adeptus Mechanicus en Marte cayeron en manos de las legiones traidoras. Los saquearon a conciencia y fueron capaces de equipar a muchos cientos de legionarios con las últimas armas, municiones y equipo. Su objetivo principal para asegurarse conseguir servoarmaduras del Modelo VI (Corvus) para estar igualados con los leales que defendían Terra. Los traidores se sorprendieron al encontrar por casualidad una versión nueva de la armadura de exterminador: la III b. De ahí que estas armaduras estén en manos de los seguidores del Caos. Los miles de los años los que estas tropas vencidas en Terra han pasado bajo la influencia de los dioses de Caos en el Ojo del Terror han mutado y convertido su armadura en parodias extrañas y retorcidas hacia su antigua forma. La adición demasiado frecuente de trofeos espantosos deforma aún más su aspecto.

Información tomada de: <http://www.tearsofenvy.com/termi-nation/home.htm>.

Aportaciones extras tomadas de: Lexicanum, Wikipedia, Taran y Pre-heresy-forums y Codex varios entre otros.

Agradecimientos: A Kitira, Imanol, GPS, Dreadnought Sagittarus, GagocTheAncient y Patatovitch.

Dedicado a toda la gente de la BN.