

El Virus Arrasador

Autor AGRAMAR
lunes, 05 de noviembre de 2007

El Virus Arrasador es lo que convierte a un marine del caos normal en una mortífera amalgama de carne, demonio y arma, en un arrasador. Sus orígenes, nada claros se cree que se encuentran en el Ojo del Terror. Después de la Herejía Horus, los traidores escaparon al Ojo de Terror, y allí se encontraron con varios virus muy virulentos que no habían encontrado antes. Uno de estos es el de la Putrefacción de Nurgle, célebre por la Guardia De muerte. También sabemos que, el Apotecario Principal de los Hijos del Emperador, Fabius Bilis ha experimentado con varios agentes patógenos, virus y bacterias y ha hecho experimentos sobre el efecto de la disformidad sobre ellos. Otras fuentes apunta a que es un arma biológica antigua y medio olvidada robada de un laboratorio del Mechanicum y mutada en el Ojo del Terror y que los Guerreros de Hierro fueron los primeros en usarla o incluso en crearla. La verdad no está nada clara y cualquier teoría es tan buena como cualquier otra.

Este virus afecta a una víctima en 9 etapas, desde el simple contagio a la absorción total. El portador desconoce totalmente que está infectado por el virus hasta que es demasiado tarde para detenerlo. Debido a la naturaleza transformadora del virus, tiende a llevar cierto tiempo para el futuro Arrasador crecer, desarrollarse y controlar sus nuevas aptitudes totalmente y por eso sus números son bastante limitados, aunque en los Guerreros de Hierro sean mucho más prolíficos. Por qué esto es así es desconocido, aunque los rumores mencionan que la infección es premeditada en los guerreros de esta legión para aumentar sus números. Hay también alguna evidencia de que el virus ha sido dejado en algunos plaquetas de forma premeditada tras la 13ª Cruzada Negra del saqueador y ahora extiende desenfrenadamente en todas partes del Imperio. Con esta revelación vino la posibilidad de la existencia de Cultos de Arrasadores ocultos por los mundos del Imperio.

NATURALEZA DEL VIRUS

El virus es transmitido por la transferencia de fluidos corporales o simplemente por el toque. Generalmente, cuanto más tiempo una persona está en el contacto con un Arrasador, es cada vez más grande la posibilidad de que ellos tienen de hacerse infectados. Las nueve etapas de infección y la mutación difieren en duración entre los afectados y dependen principalmente de si el portador es o no consciente y si se resiste o no a su acción. Por otra parte, la infección es mucho más rápida en aquellos que dan la bienvenida al virus, aunque los que lo aceptan y lo desean seguramente son pocos.

ETAPAS

La transformación de alguien en un arrasador es gradual y se han de pasar una serie de etapas. El lapso de tiempo entre unas y otras puede variar de horas a días o a semanas.

Las etapas son:

Etapa 1: Ningún efecto obvio pero la víctima ya es un portador y pueden extender la enfermedad a otros.

Etapa 2: El portador ahora se encuentra increíblemente a gusto con armas, aumentos de objetivo, miras, munición y las armas se acomodan en sus manos de forma que parecen extensiones de sus manos (de forma metafórica...). Reusa, a veces de forma violenta, a desprenderse de ellas o alejarse demasiado de ellas, mientras que con ellas en las manos se siente tranquilo y relajado. Desarrolla una empatía sorprendente con las armas.

Etapa 3: El portador, se empieza a dar cuenta de lo que le pasa, y entre los hallazgos descubre que su cuerpo y su armamento se cambian entre sí ellos lo sostiene durante mucho tiempo. También comienzan a generar municiones para el arma que sostiene, el desarrollo más inquietante.

Etapa 4: La víctima sufre convulsiones. Si porta una armadura no puede quitársela, parece fundida con su piel y parece ser capaz de repararse a sí misma. Si no porta armadura, parece que él crece una con efectos iguales a los anteriores. También encuentran su movimiento mucho más reducido y lento: Las uniones de la armadura se reorganizan y se empiezan a fusionar las armas con la armadura.

Etapa 5: Por ahora, la víctima encuentra que puede absorber con su cuerpo pequeñas armas como cuchillos y pistolas y luego reconvertirlas de forma funcional pero en pequeñas cantidades en su cuerpo. Su cordura también empieza a deteriorarse.

Etapa 6: Las víctimas contemplan como se funde la carne con el metal de su armadura y permite la absorción de muchas armas más complejas (fusión orgánico-demoniaca). Su cuerpo se hincha en sitios donde las armas han sido absorbidas.

Etapa 7: El sujeto gana una fuerza y resistencia increíbles ,a la par que aumenta su peso.Esto le hace un oponente terrible en combate cuerpo a cuerpo.

Etapa 8: La víctima ahora puede crear mas cosas otras armas, incluyendo miembros biónicos y órganos. La fusion de la carne con el metal y al alternacia de unas sobre otras en visible en diferentes partes del cuerpo.

Etapa 9: La etapa final de la enfermedad, el arrasador esta formado totalmente y puede usar el más pesado armamento personal para destruir a sus enemigos.

Extraido del Lexicanum y de aqui: <http://www.specialist-games.com/assets/FO46Inqobliterator.pdf>

Traducido y adaptado por Me