

Los Korks (antepasados directos de los orkos)

Autor AGRAMAR
miércoles, 28 de noviembre de 2007

Creación

Los Krorks fueron creados mucho tiempo atrás por los Ancestrales, a los que los Krork denominaban Sesudos. Fueron creados genéticamente para ser muy musculosos, agresivos, totalmente orientados al combate y aunque no demasiado brillantes intelectualmente, su código genético les permite la gestación de individuos capaces de realizar tareas específicas muy concretas, desde construir un motor, hasta curar una herida pasando por funciones mucho más “sociales” como individuos mucho más orientados a las finanzas (con dientes), sacerdotes o incluso Krorks especializados en hacer cerveza.

A la hora de combatir sin embargo, todos los individuos son eficaces guerreros sea cual sea su especialización, y marcharán al combate junto al resto de sus congéneres sin dudarlo un momento.

Fisiología

Los Krorks tienen la piel verde, un efecto secundario de la relación simbiótica que tienen con un determinado hongo. Fueron creados genéticamente para el combate, por lo que son muy fuertes y resistentes. Son capaces de soportar tremendas heridas, gracias al alga simbiótica que poseen en su torrente sanguíneo, sobreponerse y seguir combatiendo rápidamente. Son capaces incluso de regenerar un miembro que haya sido seccionado.

Crece durante toda su vida, por lo que si un Krork consigue vivir lo suficiente, el respeto de otros Krorks producirá en él un efecto parecido al de la adolescencia en los humanos varones: aumentan su musculatura y se vuelven más enérgicos y agresivos. Además, aumentan de peso. Su piel se va haciendo cada vez más oscura y como hemos dicho no paran de crecer hasta su muerte.

Los Krorks por lo general tienen un tiempo de vida muy corta. Asumiendo que no se maten entre sí, por algún accidente o en una guerra, un Krork puede llegar a vivir unos 40 años estándar. Sin embargo, los Krorks más poderosos pueden elevar bastante esta cifra, probablemente porque genéticamente están preparados para ser los líderes.

Biología

Los Krorks están formados por dos organismos simbióticos: el primero, comparable a un animal terrestre y el otro a un alga o un hongo que vive en su torrente sanguíneo. Las células del animal (el Krork) llevan la información genética únicamente de la subespecie individual, mientras que el alga contiene la genética de todas las variedades de Krorks que pueden darse.

Todos los Krorks generan un campo psíquico de energía, que les permite reconocerse entre sí y distinguir a los individuos más fuertes. Este campo se va haciendo cada vez más fuerte según el nivel de excitación de los Krork vaya en aumento, generalmente al combatir.

Este efecto psíquico de los Krork tiene un poder telekinético bastante poderoso, siendo esta la explicación de que la tecnología Krork funcione. Normalmente, las herramientas, vehículos o incluso las armas, funcionan porque el Krork desea que funcione. Si alguien tratase de utilizar alguna de esas herramientas pensaría que están rotas.

Alimentación

Comen toda clase de hongos y de carne. Un ingrediente interesante de su dieta son los Garrapatos, una variedad de razas simbióticas del tamaño de un gato con patas muy pequeñas o incluso sin ellas. Hay muchos tipos de Garrapatos y son usados para todo tipo de tareas.

Reproducción

Su forma de reproducción es la que ha hecho que sean una de las razas más ampliamente expandidas de la galaxia. Los Krorks adultos se reproducen por esporas que están constantemente produciendo y enterrando en el suelo, y que luego se convertirán en el resto de especies del ecosistema Krork. El momento en que más esporas se generan es al

morir el Krorc, siendo el único método eficaz para prevenirlo el cortarle la cabeza y quemarla junto con el cuerpo.

Todo el ecosistema que un ejército o un asentamiento Krorc pueda necesitar, se puede construir a partir de un único individuo. Las esporas enterradas primero producen Garrapatos, luego Snotlings que cultivan más garrapatos y hongos, luego los Gretchin, que construyen los asentamientos y finalmente los Krorc.

Este es una de sus principales bazas a la hora de conquistar un nuevo emplazamiento, ya que aunque la primera oleada falle, es muy probable que con el tiempo, un nuevo ejército vuelva a surgir de la propia tierra del planeta para seguir luchando, totalmente equipado, con alimento y refugio.

Economía

Se utilizan los dientes como moneda de cambio, ya que los dientes de los Krorcs nacen sin parar o se reemplazan las piezas dañadas.

Gracias a Miguel de ADEPTUS iINTERNAUTA