

LISTA DE LUGARES CONOCIDOS EN LA GALAXIA

Autor AGRAMAR

martes, 04 de diciembre de 2007

A

ABISMO, EL

Un barranco de más de un kilómetro de profundidad, situado en la colmena Primus de Necromunda y donde se encuentra la catarata de polvo.

ADANTRIS V

Un planeta que resistió el asedio de las tropas imperiales durante la gran cruzada, gracias a su hiperdesarrollada tecnología, durante 2 años. Fue destruido por un cometa redirigido contra su superficie.

ADMINISTRATUM

Un edificio gubernativo en Terra.

AGUJERO DE HAGEN, EL

Una taberna situada en el agujero de la gloria, en el submundo de Necromunda.

AGUJERO DE LA GLORIA, EL

Un campamento en el submundo de Necromunda.

ALA DE LA MUERTE (DEATHWING)

Nave de desembarco de la 1ª compañía de los ángeles oscuros, que se convertiría en su nombre más tarde.

ALAITOC

Uno de los mundo-nave eldar, cuyo nombre significa “Luces en la oscuridad infinita”.

ALCATRAN

Un mundo colmena.

ALGANAR

Planeta destruido por la Inquisición.

ALGOL IX

En este planeta Bjorn de los lobos espaciales mató al demonio Thran´saba, salvando al gobernador de ser sacrificado.

ALPHANEX

Región del planeta Mordrak, donde los lobos espaciales derrotaron en una batalla a los orkos.

ALTANSAR

Mundo-nave eldar destruido 500 años después de la caída de los eldar y hogar natal de Maugan-Ra.

ALTAR DE ASHUR

El primero de los altares de los guerreros aspect eldar.

ALTAR DE ASURYAN

Un altar localizado en Iyanden.

ALTAR DE ROBOUTTE GUILLIMAN

Situado en Macragge, contiene el cuerpo del primarca muerto, y es uno de los Lugares más sagrados del imperio.

ANATHASIA

Planeta, escenario de las conquistas del señor de la guerra Khan y la destrucción de Ramnion.

ANGELUS MORTE

Navío espacial de combate, que en cierta ocasión encontró al pecio espacial “prisión de las almas perdidas”.

APOTHECARION

Nombre genérico para los hospitales.

ARCADIUM

Lugar de una batalla entre la Deathwing de los ángeles oscuros y los genestealers.

ARDEN IX

Planeta del renegado señor Tyrell, Adorador de Slaanesh.

ARIES PRIME

Ciudad de Marte, enclave de grandes fábricas y almacenes de munición.

ARMAGEDDON

Mundo colmena imperial, atacado por el caos y por los orkos en diferentes épocas. Hogar del comisario Yarrick.

ARMAGEDDON PRIME

Uno de los continentes de Armageddon.

ARMAGEDDON SECUNDUS

Otro de los continentes de Armageddon.

ASAHEIM (CSW)

Mundo imperial.

ASSIMILARUM

Nombre genérico para lugares de reunión de masas, festivales religiosos, etc.

ASUR

Mundo natal de Asurmen, señor fénix y primero de los guerreros aspect, destruido durante la caída de los eldar.

ATAUD DEL GIGANTE, EL

Meseta rocosa situada en el planeta Miral.

ATTILA (O ATTILEA)

Mundo de los Rough riders atileanos.

AUDITORIUM

Una zona de reunión.

B**BAAL**

Mundo natal de los ángeles sangrientos.

BADAB

Mundo natal del capitulo de los garras astrales, capitulo rebelde promotor de la guerra del cuarto cuadrante, pacificado por las tropas imperiales.

BADLANDING

Sistema cercano a Charadon.

BAKKA

Base de la flota imperial y puesto estratégico de mando del Segmentum Tempestus.

BALUR

Primer destino del ogryn Nork Deddog.

BARAC

Mundo imperial.

BARBARIUS

Sistema solar imperial.

BARBARIUS PRIME

Ciudad del planeta Barbarius, sede de una gran batalla entre eldars del mundo

nave Alaitoc y la guardia imperial.

BARNASSUS

Planeta situado en el Ultima Segmentum y lugar de un enfrentamiento con una flota tyránida.

BARRANCOS DE GRUBNAK, LOS

Paraje del planeta Epsilon Octarius, lugar de construcción de gargants orkas.

BASTIÓN ETERNO

Una enorme fortaleza situada en la Tierra.

BETAN

Planeta cuyo sistema de catacumbas fueron escenario de una batalla entre orkos y marines de los lobos espaciales, y donde obtuvo renombre el guardia del lobo Durfast de Mordrak.

BIBLIOTECA NEGRA, LA

Mundo-nave eldar depositario de todos los conocimientos de los eldar sobre el caos. Su acceso esta muy restringido y su localización oculta.

BIEL-TAN

Mundo-nave eldar, cuyo nombre significa "Renacimiento de antiguos días";

BORDE DEL ESTE, EL

Zona de la galaxia situada más allá del alcance del Astronomicón, pero en la que existen mundos habitados en tiempos antiguos.

BOROS

Planeta escenario de una incursión orka, donde fue vista la legión de los condenados.

BRADABANT

Una ciudad del planeta Catenanda, sede de una forja del Adeptus Mechanicus.

BRAZOS ESPIRALES

Las espirales de estrellas de la galaxia.

BUNKER DE GIMBLI, EL

En el que el Runtherd Zodgrod Wortsnagga mató a un mekaniak con su propio Shokk Attack Gun, siendo expulsado de su tribu.

C

CADIA

Mundo imperial en la frontera con el ojo del terror, hogar de las tropas de choque de Cadia.

CALACO

Mundo imperial.

CALTH

Planeta sin atmósfera situado en el sistema Ultramar, famoso por sus astilleros espaciales.

CÁMARA DE LAS ALMAS PERDIDAS

Lugar de entrenamiento de los Exarcas eldar.

CAMINO SIN SALIDA, EL

Una zona de las profundidades de la colmena en Necromunda.

CANTENANDA

Planeta, lugar de grandes batallas en la herejía de Horus.

CAPILLA

Lugar de culto y meditación de los marines espaciales.

CAPILLA DE LOS HEROES CAIDOS

Santuario en la tierra donde se encienden velas negras por los marines espaciales caídos heroicamente.

CARSIN

La mayor ciudad de Darvon VI, dotada de un espaciopuerto.

CASA DEL SENADO, LA

La casa directiva en Macragge.

CASTELLUM JERICÓ

Fortaleza de Marte, destruida durante la herejía de Horus.

CASTRAS EXERCITUS

Nombre genérico de las barracas de tropas.

CATACHAN

Mundo de la muerte imperial, hogar de los regimientos catachianos de la guardia imperial, así como de varios miles de letales criaturas

CATARATA ASCENDENTE, LA

Lugar de una resistencia heroica de los lobos espaciales al mando de su primarca, Leman Russ.

CATARATAS DE POLVO. LAS

Nombre de un campamento en el submundo de Necromunda.

CAVERNA DE LA NOCHE

Lugar en el que practican sus habilidades los segadores oscuros eldar

CELLARION

Nombre genérico de los depósitos de alimentos.

CENSORIUM

Nombre genérico de los edificios de censos imperiales.

CENTINELA V

Estación espacial situada en Devlan III, tomada por genestealers y recuperada más tarde por los lobos espaciales.

CERES

Satélite de Marte. Nombre del tratado que firmó la alianza entre Marte y la Tierra al comienzo de la gran cruzada.

CERES XIV

Puesto fronterizo destruido tras una fiera resistencia por una de las flotas tyranidas.

CHAERON

Uno de los ríos de Armageddon.

CHARADON

Imperio orko cercano al mundo-forja de la Legio destructor, y hogar del señor de la guerra orko Snagrod.

CHBAL

Planeta natal de la criatura llamada Rebotador.

CIUDAD BAJA, LA

La población estable situada a más profundidad en la colmena Primus de

Necromunda.

CIUDAD COLMENA

Vastas ciudades imperiales, ocupadas por miles de millones de habitantes, que ocupan continentes enteros.

CIUDAD COLMENA ACHERON

Una ciudad-colmena en Armageddon Secundus.

CIUDAD COLMENA ACROPOLIS

Una colmena de Necromunda, donde se halla la espiral del nautilus.

CIUDAD COLMENA HADES, LA

Ciudad-colmena situada en Armageddon secundus, donde el comisario Yarrick coordinó la defensa en los días finales de la invasión orka de Armageddon.

CIUDAD COLMENA HELSREACH, LA

Una de las ciudades-colmena en Armageddon Secundus.

CIUDAD COLMENA INFERNUS

Una de las ciudades-colmena de Armageddon Secundus

CIUDAD COLMENA NEMESIS

Ciudad-colmena en Ichar IV, defendida de las tyranidas por los ultramarines.

CIUDAD COLMENA OCEANUS

Ciudad-colmena en Ichar IV, atacada por fuerzas tyranidas de la flota Kraken.

CIUDAD COLMENA PRIMUS

La ciudad-colmena más importante, grande y antigua de Necromunda.

CIUDAD COLMENA TARTARUS, LA

Una de las ciudades-colmena de Necromunda, donde el Ordinatus Armageddon detuvo el asalto de las fuerzas del caos. También es el nombre de una ciudad-colmena de Armageddon, sede del gobernador von Strab.

CIUDAD COLMENA TEMPESTORA, LA

Una de las ciudades-colmena de Armageddon Prime.

CIUDAD MACRAGGE

Capital del planeta Macragge.

CIUDAD PLASTA

Una población del submundo de Necromunda.

CIUDAD VIEJA, LA

Un punto defensivo en Ichar IV, escenario de duros enfrentamientos entre la guardia imperial y las tyranidas.

CIUDADELA DE LA JUSTICIA, LA

Una fortaleza de la Tierra.

COLINA 309, COLINA 310.

Puntos estratégicos en una batalla entre orkos y marines imperiales.

COLINA DE LOS ANCESTROS

Donde la nave Deathwing de los Angeles oscuros aterriza cada cien años, en uno de sus mundos natales.

COLINA DE LAS ESPALDAS ROTAS, LA

Lugar en el que el ogryn Nork Deddog salvó la vida de su coronel, tras una derrota.

COLMILLO, EL

Base de los lobos espaciales en el planeta Fenris.

COMPLEJO FACTORIA CRUCIBLE

Zona industrial de la Tierra.

COMPLEJO FACTORIA VOLCANUS

Una zona industrial en la Tierra.

COMPLEJO INDUSTRIAL INFURNACE

Una zona industrial en la Tierra.

CORREDORES DE HARK, LOS

Zona estelar en el segmento Ultima.

CRISTO

Un planeta rural bajo dominio imperial.

CROESUS

Uno de los antiguos mundos del imperio eldar.

CROTALINE

Un cruceo de batalla de los tiempos de la herejía de Horus, destruido por el navío de combate Lacertian.

CTHELLE

Mundo de la muerte imperial, hogar del oso cthelleano.

CTHO

Un antiguo y desaparecido mundo-nave eldar.

CYPRA MUNDI

Base de la flota imperial y puesto de mando estratégico situado en el Segmentum Obscurus

D

DABENLAR IV

Planeta localizado en un punto de entrada del warp, escenario de una cruenta batalla entre lobos espaciales y eldar.

DARVON VI

Planeta situado en el racimo de Chiron, lugar del primer encuentro con la raza Genestealer y posteriormente destruido.

DARVON VIII

Planeta gaseoso.

DAVIN

Mundo primitivo en el que el warmaster Horus fue poseído por un demonio del warp, dando comienzo a la herejía de Horus.

DELAHON

Un planeta gigante alrededor del cual orbita la fortaleza de los Angeles oscuros.

DELTA VAS

Colonia minera squat, escenario de una sangrienta batalla entre squats y tyranidas.

DENEROS 3

Planeta atacado y arrasado por las tyranidas tras una cruenta batalla con la guardia imperial.

DESIERTO DE SULFURO DEL NORTE, EL

Enclave en el mundo de Treab, escenario de una batalla entre el capitulo de marines de los Salamandras y tropas del caos de la guardia de la muerte, ganada por estos últimos

DESTRIPADOR DE MUNDOS, EL

Pecio espacial.

DEUCALION

Planeta escenario de una batalla en la que el capitulo de marines de los Arañas salvaron al warmaster Solon.

DEVLAN

Sistema solar situado en el extremo sudeste de la galaxia, lleno de planetas ricos en minerales

DIABLO

Cadena montañosa en el planeta Armageddon.

DIABOLUS

Uno de los ríos del planeta Armageddon.

DIMMMAMAK

Planeta en el que el ogryn Nork Deddog hizo famoso por la gorra de comisario que llevaba.

DOMINUS ASTRA

Navío de combate de la clase emperador, destruido por la flota tyranida Behemoth.

DOMO DE LOS VIDENTES DE CRISTAL, EL

Lugar en el que las piedras-alma de los eldars muertos son colocadas.

DORAC ALPS

Región del planeta Cadia.

DORHAI

Mundo-nave eldar que no permite tratos ni comunicaciones con los demás mundos-nave, creyéndoles a todos contaminados por el caos

DORN

Sistema solar cercano a Ryza.

DESCANSO DEL DRAGÓN, EL

Lugar donde practican y se entrenan los Dragones de fuego eldars.

DOS TUNELES, LOS

Un lugar del submundo de Necromunda.

DUBRADUR

Una ciudad del planeta Catenanda.

DULAN

Planeta en el que el primarca de los lobos espaciales, Lemman Russ, y el primarca de los ángeles oscuros, Lion El Johnson comenzaron su enemistad.

DULMA´LIN

Mundo imperial.

DURO

Mundo exodita eldar usado como base por el pirata Galadhar el gris.

E

EISENSTEIN

Nombre de la fragata en la que un grupo de marines espaciales leales huyeron para avisar al imperio sobre la inminente traición de Horus.

ELDANESH

Nombre de la luna roja del mundo natal de los eldar, llamada así en honor del gran héroe eldar.

ELDORADO

Uno de los mundos del antiguo imperio de los eldar.

ELEVACIÓN DE BULTHA, LA

Una pequeña colina en el mundo de Rynn.

EPSION OCTARIUS

Planeta escenario de una cruenta batalla entre orkos y guardia imperial.

ERSSIAN

Planeta escenario de una batalla durante la herejía de Horus, llamada el baño de sangre de Erssian.

ESCRITORIO

Una sala con terminales de ordenador.

ESPACIO SALVAJE, EL

Todas las zonas de espacio de la galaxia que están inexploradas o bloqueadas por tormentas del warp.

ESPACIOPUERTO DAMOCLES, EL

Uno de los espaciopuertos de la Tierra.

ESPACIOPUERTO DE LA MURALLA DE LA ETERNIDAD

Zona del inicio del ataque de Horus sobre la Tierra

ESPACIOPUERTO PRIMUS

El mayor espaciopuerto de la Tierra en tiempos de la herejía de Horus

ESPACIOPUERTO DE LA PUERTA DEL LEON, EL

Espaciopuerto de la tierra, escenario de duros combates durante el asalto de las fuerzas del caos, entre renegados y marines del capítulo de los cicatrices blancas.

ESPANDOR

Planeta cerca del sistema Macragge, donde el emperador reencontró a Roboute Guilliman.

ESPERANZA DE OTROS DIAS

Mundo-nave eldar.

ESPERANZA PERDIDA

Mundo de la muerte, hogar de seres como los crotálidos, los gusanos-latigo y el pez destripador.

ESPIRAL, LA

La parte más alta de la ciudad-colmena Primus en Necromunda, hogar de las casas nobles.

ESPIRAL BALTHASAR

Lugar donde se encuentra el palacio imperial del planeta Gehenna prime.

ESPIRAL PALATINA, LA

Una de las espirales del Necromunda, hogar de la banda de las arañas y lugar también de localización de una fortaleza de los puños imperiales

ESFORA, LA

Una nave espacial de transporte, atacada por genestealers

ESTACIONES CENTINELA

Estaciones espaciales defensivas situadas, entre otros lugares, alrededor del sistema Devlan, para protección contra piratas, y en las que el capítulo de marines espaciales de los Lamentadores hicieron su resistencia final contra las tyranidas.

ESTIGIAS

Uno de los ríos de Armageddon.

ESTIGIAS VIII

Uno de los mundos-forja del sistema Vulcanis, una luna de un planeta gigante gaseoso.

ESTRELLA DE GILDEN, LA

Escenario de una famosa batalla.

ESTRELLAS DEL HALO, LAS

Las estrellas y sistemas solares situados en los límites de la galaxia.

EUMENDIES

Uno de los ríos de Armageddon.

EUREKA

Planeta de tamaño mediano en el sistema Owa, cercano a un campo de asteroides muy rico en minerales, pero infestado de genestealers

F

FALTHOR

Una ciudad del planeta Catenanda, donde se halla una refinería de yttrium.

FENRIS

Mundo hogar de los lobos espaciales.

FONDO DE LA COLMENA, EL

Base de la ciudad-colmena Primus en Necromunda.

FORESTAS DEL SILENCIO, LAS

Una de las partes del mundo-nave Iyanden.

FORJA DE LAS ALMAS PERDIDAS, LA

Una parte del mundo-nave Iyanden, dedicada a la fabricación de naves espaciales.

FORJA DE LOS CANTORES, LA

Otra zona dedicada a la fabricación de naves espaciales del mundo-nave Iyanden.

FORJA DE HEYDIK, LA

Escenario de una batalla ganada por los squats.

FORJA DE KILVAN, LA

Un mundo squat.

FORMANN C2

Mundo primitivo imperial en el sistema Lamarno

FORMUND VI

Mundo natal del famoso Ogryn Nork Deddog.

FORTALEZA DE LA LUNA ROJA, LA

Una fortaleza en el mundo-nave de Iyanden, dedicada a la defensa contra ataques exteriores mediante torpedos de plasma.

FORTALEZA DE LAS LAGRIMAS

Otra fortaleza de Iyanden, semejante a la anterior.

FORTALEZA PERDIDA DE DARGON, LA

Enclave causa del enfrentamiento entre la liga de Grindel y la de Thor.

FORTALEZA PROHIBIDA, LA

Una fortaleza de la Tierra.

FORTALEZA DEL SOL SINIESTRO, LA

Fortaleza tomada por los lobos espaciales durante la rebelión de Próxima, y en el que Bjorn sufrió grandes heridas que acabaron confinándole en un dreadnought.

FORTALEZA DE THRUND, LA

Un bastión squat.

FORTALEZA DE LA VERDAD

Una fortaleza de la Tierra.

G

GALACTIS LUXOR

Navío imperial destruido por las tyranidas.

GALASPAR

Ciudad imperial.

GALVIN IV

Planeta escenario de una batalla entre orkos y marines.

GANGAVA

Planeta situado en los bordes del ojo del terror. Informes falsos hicieron creer al gran lobo Harek Ironhelm que se trataba de una base del capitulo de marines rebeldes de los mil hijos.

GANIMEDES

Una de las lunas de Júpiter, actualmente clausurada y de acceso prohibido, posiblemente debido a un terrible accidente con propulsores warp.

GATHALAMOR

Lugar en el que 800 capítulos de marines espaciales se reunieron para recordar sus juramentos de fidelidad.

GEHENNA

Planeta imperial, atacado durante el Waagh! Hargluk.

GENERATORIUM

Nombre genérico de una estación energética.

GENETORIUM

Nombre genérico de los bancos genéticos imperiales.

GLAUDOR

El único continente del planeta Talassar, escenario de una batalla entre orkos y ultramarines poco después de finalizada la herejía de Horus.

GOLGOTHA

Colonia minera squat, escenario de una gran batalla entre tropas imperiales y orkos, donde el comisario Yarrick fue capturado y más tarde rescatado.

GORU

Planeta desértico.

GRAIA

Mundo atacado por genestealers y posteriormente invadido por tyranidas, para ser limpiado después por tropas imperiales.

GRAMERCIE

Ciudad defendida por el capitulo de marines de los puños carmesíes durante la campaña de Sangraal, dentro de la herejía de Horus.

GRAN ALTAR DE LA TECNOLOGIA, EL

Gigantesca base de datos que contiene la totalidad del conocimiento de los Adeptus Mechanicus.

GRAN BASTIÓN, EL

Fortaleza situada en el planeta Boros.

GRUBRAT

Pequeña ciudad orka.

GURANTA D

Mundo natal del primarca de los lobos espaciales, Leman Russ.

H

HALO, EL

Toda la zona galáctica fuera de los alcances del Astronomicón.

HAR

Lugar escenario de un cónclave imperial sobre la amenaza tyranida.

HARAN

Mundo exodita eldar, rebautizado como Haranshemash después de una fiera batalla.

HARANSHEMASH

Literalmente, "el mundo de sangre y lágrimas", escenario de una cruenta batalla entre eldars y tropas del caos.

HELSREACH

Una población en el Mundo de Logan. También es el nombre de uno de los ríos de Armageddon.

HEMLOCK

Uno de los ríos de Armageddon.

HYDRAPHUR

Planeta con una base de la flota imperial y centro de mando estratégico de la flota Pacificus

I

IAX

También llamado el jardín de ultramar, un mundo agrícola imperial.

ICHAR IV

Planeta industrial imperial atacado por la flota tyranida Kraken, y, anteriormente, escenario de una insurrección detenida por exploradores de los ultramarines y arbitrators imperiales.

ILLIRYUM

Cordillera montañosa en el norte del planeta Macragge.

INDESTRUCTIBILIDAD

Nombre de un navío de combate imperial de la clase gótica.

INFERNUS

Uno de los ríos de Armageddon.

INTOLERANCIA

Nombre de un navío imperial de combate de la clase gótica.

INVESTIGACIÓN

La última nave espacial que escapó del planeta Tyran antes de ser invadido por las tyranidas.

ISTVAAN III

Mundo que se alzó en rebeldía contra el imperio y fue bombardeado con bombas víricas por Horus y arrasado después por los titanes de la Legio Mortis, justo antes del comienzo de la herejía de Horus

IYANDEN

Mundo nave eldar, superviviente de un ataque de una flota tyranida.

IYDRIS

Un mundo del antiguo imperio eldar.

J

JAGGA

Un mundo orko.

JAKAL

Sistema solar en el que exploradores eldar frenaron la invasión mecanizada orka del Waa Skikrot.

JAKART

Planeta en el que el comandante Macharius fue gravemente herido en una batalla contra orkos.

JERICHO

Una fortaleza de Marte, atacada por las fuerzas rebeldes durante la herejía de Horus.

JUCHA

Planeta donde el comandante Macharius enfermó de unas fiebres que le ocasionarían la muerte.

JURN

Planeta escenario de una batalla entre tropas imperiales lideradas por el

capitán Jubrik Chenkov contra una horda orka.

K

KADAVAH

Ciudad del planeta Luxor, escenario de una gran batalla entre los ángeles sangrientos y el caos.

KADO

Mundo-colmena imperial, en el que titanes hell-knights de Slaanesh lograron destruir el titán imperator Praeco Deictus.

KALLASTIN

Planeta desértico en el que el 3er regimiento de la guardia imperial de Tallarn recibió su sobrenombre de "Los tigres del desierto de Tallarn";.

KAR DUNIASH

Planeta base de la flota imperial y centro de mando estratégico del sector última.

KATO

Sistema solar cercano a Ryza.

KHANASAN

Capital y primera zona colonizada del planeta Attila.

KIMMERIA

Planeta primitivo en el Última Segmentum.

KRAVASTER

La mayor ciudad de Gehenna prime.

KURNOUS

La luna del cazador, una de las 3 lunas del mundo natal de los eldars. Color verde.

L

LABERINTO DE KULHUCAN, EL

Antiguísimo sistema de tumbas en el planeta Barbarius, donde fueron encontrados antiguos artefactos eldar.

LACERTIAN

Un crucero de guerra rebelde durante la herejía de Horus.

LAMARNO

Planeta primitivo imperial infestado por genestealers y después invadido por tyránidas, todavía fuera del control imperial

LAMMAS

Planeta escenario de una guerra de 11 años contra tropas eldars

LANZA DE LUZ, LA

Una de las fortalezas defensivas de Iyanden

LETHE

Mundo natal del capítulo de marines de los halcones llameantes, un capítulo

maldito, gravemente mutado y declarado excomunicado, destruido por los caballeros grises.

LIBRARIUM

Nombre genérico de las bibliotecas o colecciones de libros y datos.

LIBRARIUM TECNOLOGICUS

Una fortaleza de la Tierra, en la que se guardan bancos de memoria con datos de la gran cruzada y que fue destruida en los primeros momentos del ataque de las tropas de Horus.

LIGA DE EMBERG, LA

La más pequeña de las ligas squats, situada en planetas cercanos al ojo del terror.

LIGA DE GRINDEL, LA

Liga squat rival de la liga de Thor.

LIGA DE KAPELLAR, LA

La mayor de las ligas squats.

LIGA DE NORGYR, LA

La liga squat más cercana a la Tierra.

LIGA DE THOR, LA

La más poderosa de las ligas squats, con 300 fortalezas.

LILEATH

La luna de la doncella, una de las tres lunas del mundo natal de los eldar, de color blanco.

LLANURAS DE TEVLARC, LAS

Escenario de una gran batalla entre rebeldes y lealistas durante la herejía de Horus, incluyendo los corredores del warp o los cabezas muertas.

LOMAS

La ciudad más grande de Ichar IV.

LUNA, LA

Satélite de la Tierra, localización de la mayor parte de las defensas orbitales terrestres.

LUTHER MCINTYRE IX

Mundo de la muerte desértico, hogar de criaturas como el Ambull, El reptador, el gusano solar y el dragón de mica.

LUXOR

Planeta escenario de una rebelión contra el imperio.

M

MA'CAELLIA

Planeta en el que fue encontrado el cuerpo del capitán Lithonius de los ángeles oscuros.

MACHARIA

Planeta desde el que el comandante Macharius lanzó sus campañas de reconquista y en el que fue enterrado y rebautizado en su honor.

MACRAGGE

Mundo natal de los ultramarines y hogar de Roboute Guilliman.

MAELSTROM

Zona del centro de la galaxia, cerca de los mundos squats.

MAELSTROM VI

Un aislado planeta imperial terraformado situado en el borde del Segmentum Obscura.

MAGDELON

Planeta con gran riqueza minera, antiguamente en posesión de los ángeles oscuros y actualmente de los lobos espaciales.

MANUFACTORIUM

Nombre genérico de las factorías y zonas industriales.

MAR HIRVIENTE, EL

Uno de los mares de Armageddon.

MARTE

Planeta del sistema solar, base de los Adeptus Mechanicus.

MARTILLO DE LOS ENEMIGOS, EL

Navío imperial, en el que por primera vez se descubrieron restos de tyranidos.

MASALI

Uno de los tres planetas que orbitan juntos, en un sistema ternario, en el sistema de ultramar.

MAUSOLEUM

Genéricamente, lugar de enterramiento y reciclaje de cadáveres.

MEREMAR

Lugar del planeta Thedarc II, escenario de una cruenta batalla.

MEROS

Mundo-nave eldar, presuntamente desaparecido.

MINAS DE MARION, LAS

Sistema minero en el planeta Marion, dedicado a la extracción de metales ligeros.

MINISTERIO NEGRO, EL

Una fortaleza en la Tierra.

MIRADOR DE LA MUERTE

Una de las ciudades-colmena en Armageddon Prime

MIRAL

Sistema solar imperial atacado por la flota tyranida Kraken.

MOLECH

Planeta hogar de la casa Devine, origen de los Caballeros-demonio de Slaanesh, un tipo de titanes exploradores.

MOLOCH

Mundo minero imperial, atacado por las tyranidas.

MONASTERIO-FORTALEZA

Bases de los capítulos de marines espaciales, donde se encuentran sus cuarteles, zonas de entrenamiento, sistemas defensivos, espaciopuertos, zonas de culto, catacumbas, etc.

MONOLITO DE YMGA, EL

Lugar situado en un planeta indeterminado en el Ultima Segmentum.

MONTAÑA FANTASMA, LA

Paraje situado en la colina de los ancestros, en el planeta natal de la

Deathwing de los ángeles oscuros.

MONTAÑAS GRAILDARK, LAS

Cordillera volcánica semiactiva situada en Gehenna Prime.

MONTAÑAS DEL OESTE, LAS

Localizadas en un planeta desconocido, fueron usadas como fuente de minerales por los orkos para construir su primera Mega-Gargant.

MONTAÑAS DEL TRUENO, LAS

Cordillera montañosa en el mundo natal de la Deathwing.

MONTE AMALATH, EL

Lugar de Gathalamor donde se celebró el gran cónclave y tumba del gran confesor.

MORDIA

Mundo imperial, “el mundo de la noche eterna”. Hogar de la guardia de hierro de Mordia y escenario de una gran batalla entre tropas imperiales y el caos.

MORDRAK

Mundo natal de una civilización ya desaparecida y escenario de una batalla entre orkos y lobos espaciales.

MUNDO DEL CUERVO, EL

Planeta ocupado por los eldar oscuros, reconquistado por el capitulo de marines de los halcones de fuego.

MUNDO DE GRIMM, EL

Mundo imperial.

MUNDO DE LAMB, EL

Mundo imperial.

MUNDO DE LOGAN, EL

Uno de los planetas perdidos, usado como base por el Myron Jubalgunn.

MUNDO NATAL DE LOS ELDAR, EL

Situación y nombre desconocido. Destruído tras la caída de los eldar. Tenía 3 lunas: Lileath, Kurnous y Eldanesh.

MUNDO DE NUZZGROND, EL

Planeta orko, atacado por los lobos espaciales.

MUNDO DE ORN, EL

Planeta de población ratling.

MUNDO OXIDADO

Planeta en el que Njal Stormcaller salvó la vida de Ulf Blackbrow.

MUNDO DE RYNN, EL

Planeta natal de los puños carmesíes, cuya fortaleza fue destruida por orkos.

MUNDO DE TREAB, EL

Planeta rebelde durante la herejía de Horus.

MUNDOS DE LOS CABALLEROS, LOS

Planetas colonizados por el imperio y redescubiertos por los Adeptus Mechanicus.

MUNDOS COLMENA

Planetas imperiales superpoblados, llenos de ciudades-colmena

MUNDOS CRONO, LOS

Los antiguos planetas de los eldar, hoy situados en el ojo del terror.

MUNDOS DONCELLA, LOS

Mundos terraformados por los eldar en la antigüedad.

MUNDOS ESTEPARIOS

Los planetas donde se reclutan la mayoría de los regimientos de Rough Riders.

MUNDOS EXODITAS, LOS

Planetas colonizados por los eldar tras la caída. Rurales.

MUNDOS FORJA, LOS

Mundos pertenecientes a los Adeptus Mechanicus, donde se encuentran sus fabricas, forjas y bases.

MUNDOS HOGAR, LOS

Los planetas natales de los squats, y, más genéricamente, las primeras zonas de expansión de los seres humanos.

MUNDOS HOGAR SQUATS, LOS

Los mundos bajo dominio squat.

MUNDOS INDUSTRIALES

Mundos imperiales dedicados a la minería o la industria y escasamente habitados.

MUNDOS MEDIEVALES

Mundos imperiales con un nivel cultural medieval, algo más avanzados que los mundos primitivos.

MUNDOS DE LA MUERTE

Planetas extremadamente peligrosos para los seres humanos

MUNDOS PERDIDOS, LOS

Nombre de los planetas que quedaron engullidos por el ojo del terror.

MURALLA, LA

Estructura que divide en dos la espiral y la ciudad-colmena Primus en Necromunda.

MURALLA DEL DRAGÓN, LA

Una parte del palacio del emperador en la Tierra

MURALLA DE LA ETERNIDAD, LA

Una parte del palacio del emperador.

MYMEARA

Planeta del antiguo imperio eldar.

N

NAUTILUS

Una pequeña espiral en la colmena Acrópolis de Necromunda, una vez infestada por genestealers y posteriormente limpiada.

NAVIOS NEGROS, LOS

Una flota imperial encargada de recoger las levas de psíquicos en lejanos sistemas solares y traerlos a la Tierra.

NEBULOSA KREEL, LA

Una nebulosa situada en el Segmentum Ultima.

NECROMUNDA

Mundo colmena imperial.

NU-ATOL

Mundo imperial, hogar de numerosos regimientos de la guardia imperial.

NUCLEO GALACTICO, EL

La masa de estrellas, frías y viejas, situadas en el centro de la galaxia.

NUEVA RYNN

El más grande de los campamentos en el mundo de Rynn.

O

OCEANO DE LAS TEMPESTADES, EL

Uno de los mares de Armageddon.

OCTAVIUS

Navío de guerra de los ultramarines

OGNAZDREG GARGDURSLAGULK

Pecio espacial, base del jefe orko Nazdreg ug Urdgrub, de los bad moons.

OJO DEL TERROR, EL

La mayor zona de solapamiento del warp con el espacio real en la galaxia, donde huyeron las tropas rebeldes tras la herejía de Horus.

OKKU

Planeta imperial traicionado ante los orkos por su gobernador, que fue eliminado más tarde por un asesino imperial.

OLTHANDOR

Mundo imperial.

OPHELIA IV

Planeta imperial, base de un convento priorato.

ORAN

Planeta lleno de grandes llanuras, hogar de muchos regimientos de Rough Riders de la guardia imperial.

ORATORIUM

Nombre genérico de un auditorio o lugar de culto público.

ORKTOWN

Nombre genérico que dan los orkos a sus ciudades.

ORQUIDARIO DE JADE, EL

Un pequeño bosque en el Mundo de Rynn.

OWA

Sistema solar donde se encuentra en planeta Eureka.

P

PALACIO ECLESIASTICO, EL

Situado en la Tierra, centro del Adeptus Ministorum y base de un convento-

santuario.

PALACIO DEL EMPERADOR, EL

Situado en la Tierra, lugar donde se halla el trono de oro, donde descansa el emperador.

PALACIO INTERIOR, EL

La zona más profunda del palacio imperial en la Tierra, y también su última línea de defensa.

PALACIO TETRARCAL

El edificio más importante de Mordia y sede de su gobierno.

PALIDUS

Cordillera montañosa del planeta Armageddon.

PARAMAR

Mundo colmena arrasado por los titanes de la Legio Mortis.

PARAMO CEGADOR, EL

Zona alrededor de la fortaleza de Thrund.

PARAMOS BLANCOS, LOS

Zona alrededor del agujero de la gloria, en Necromunda.

PARAMOS DE ELSINORE, LOS

Escenario de una gran batalla acorazada entre marines rebeldes y lealistas durante la herejía de Horus.

PARAMOS DE FUEGO, LOS

Uno de los continentes de Armageddon.

PASO DEL CAMINO SIN SALIDA, EL

Un túnel en Necromunda que lleva hasta el camino sin salida, donde se halla un campamento.

PECADO DE CONDENACIÓN, EL

Pecio espacial, lugar del primer encuentro entre el imperio y los genestealers y donde la primera compañía de los ángeles sangrientos fue casi aniquilada.

PECIOS ESPACIALES

Antiguas naves espaciales, a veces con cientos de miles de años de antigüedad y formadas por fragmentos de varias naves fusionados, que navegan sin rumbo por el warp, y son usadas por genestealers, orkos y renegados del caos para viajar por la galaxia.

PENITORIUM

Nombre de las cárceles o zonas de detención de los monasterios de marines espaciales.

PERDUS MAGNUS

Enclave defensivo de los ángeles sangrientos, atacado por genestealers.

PIA POENA

Navío de desembarco imperial, base principal en el ataque a Catenanda.

PICO DE LAS NUBES, EL

Una montaña situada en el mundo natal de los miembros del ala de la muerte de los Angeles oscuros, llena de cavernas.

PLANETA DE LOS MUERTOS, EL

Planeta imperial del Segmentum última, arrasado por la flota tyranida Kraken,

PLANETAS AGRICOLAS

Planetas colonizados durante la gran cruzada, que regresaron al primitivismo

medieval.

PLANETAS PARAISO, LOS

Mundos imperiales de gran belleza y vida agradable.

PLAZA DE LA PUREZA, LA

Una parte del palacio imperial en la Tierra.

PLAZA DEL TEMPLO, LA

Lugar de la Tierra cercano al palacio imperial, en el que los comedores de mundos levantaron una pirámide de calaveras humanas de 30 metros de altura durante el ataque de las fuerzas de Horus.

PLUTUS

Un río del planeta Armageddon.

PODER JUSTICIERO, EL

Navío de combate imperial de la clase gótica.

PORTRESH

Planeta imperial valerosamente defendido por tropas imperiales durante la herejía de Horus, entre otros por el capellán Fergas Nils.

PRANDIUM

Prospero mundo en el sistema ultramar, arrasado por la flota tyranida Behemoth.

PRIAM

Ciudad rebelde durante la herejía de Horus, reconquistada con ayuda del Ordinatus Priam.

PRIMER ATERRIZAJE, EL

Antigua fortaleza en el planeta lax, la zona más antigua de colonización y la más densamente poblada.

PROCTOS MINOR

Localización de un instituto de la inquisición y hogar Jarv Advent, maestro xenobiólogo.

PROSPERO

Antiguo planeta hogar del capitulo de marines de los mil hijos, atacado por los lobos espaciales justo antes de la herejía de Horus y actualmente llamado el planeta de los hechiceros.

PUERTA CADIANA, LA

Estrecho corredor de espacio estable desde los bordes del ojo del terror hacia el exterior y única salida segura desde allí

PUERTA FINAL, LA

Última defensa del palacio imperial, en la que Sanguinius derrotó a un Bloodthister en el asalto final del caos.

PUERTA DEL LEON, LA

Una de las zonas del palacio imperial en la Tierra.

PUERTA DE LAS PESADILLAS, LA

Otra entrada a la red eldar en el mundo-nave de Iyanden.

PUERTA SATURNINA, LA

Una parte del palacio imperial en la Tierra.

PUERTA DE LOS SUEÑOS, LA

Una de las entradas a la red de transporte eldar, situada en el mundo-nave de Iyanden.

PUERTAS DE ATHAN, LAS

Planeta escenario de una batalla entre eldars y tropas del caos.

PUERTAS DE CASPAN, LAS

Planeta cercano al mundo oxidado.

PUERTAS DE VARL, LAS

Planeta situado cerca de los territorios de los C'tan, vigilado por tropas imperiales.

Q

QUARAN

Bjorn de los lobos espaciales mató aquí al jefe Makrima, acabando con Waa-Makrima

QUINTARN

Uno de los tres planetas que forman el sistema ternario de Ultramar.

R

RACIMO CHIRON, EL

Zona recorrida por varias rutas espaciales.

RADNAR

Planeta escenario de una infestación genestealer, todavía hoy fuera del control imperial.

RAMNION

Ciudad, con el mismo nombre de su planeta, hace mucho abandonada y desierta.

RAPTORUS REX

Navío insignia de la flota del capitulo de marines de los halcones de fuego

RATGRAB

Población en el mundo de Nuzzgrond, arrasada por tropas imperiales.

RECLUSIAM

Nombre genérico de los santuarios de los marines espaciales donde los comandantes van a purgar sus errores y donde el capitulo guarda sus reliquias y artefactos sagrados.

RED DE TRANSPORTE ELDAR, LA

Un sistema de túneles en el warp de los eldar.

REFECTORIO

Nombre genérico de los comedores y salas de banquetes.

RIO DE LOS ESQUELETOS, EL

Uno de los ríos de Armageddon, escenario de una gran batalla entre orkos y marines de los ángeles sangrientos.

RIO GRANIKUS, EL

Río situado en el planeta Ichar IV, escenario de una batalla entre eldars y tyranidas

ROGSBURGO

Capital del planeta Tallarn.

ROSENCRANTZ

Ciudad atacada durante las batallas en la estrella de Gilden.

ROURAN

Planeta Imperial dotado de anillos y situado en el sistema de Cadia

RUEDA DE FUEGO, LA

Imperio orko cercano al mundo-forja de la Legio Destructor.

RYZA

Planeta imperial, atacado por orkos.

S

SAHARDUIN

Sistema estelar inexplorado debido a cierto enemigo muy peligroso que lo habita.

SAIM-HANN

Mundo-nave eldar, cuyo nombre significa "Búsqueda de la iluminación", el más salvaje y arrojado de los mundos-nave eldar.

SALA DE LAS DUNAS, LA

Lugar de entrenamiento de los Striking Scorpions eldars.

SALA DEL ESPLENDOR, LA

Una parte de la zona interior del palacio del emperador en la Tierra.

SALA DE LOS FANTASMAS, LA

Centro de reparaciones de los wraithguard eldars.

SALA DE LOS HALCONES, LA

Lugar de entrenamiento de los Swooping Hawks eldars.

SALA DEL JUICIO, LA

Santuario de los jueces imperiales.

SALA DE LAS NIEBLAS, LA

Lugar de entrenamiento de las Howling Banshees eldar.

SALEM

Fortaleza-monasterio situada en un asteroide y destruida por las tyranidas.

SALUTATION

Planeta hogar del peligroso Clam de las arenas.

SARTOSA

Planeta imperial, escenario de una batalla entre los marines espaciales del capitulo de los cicatrices blancas y fuerzas tyranidas.

SCYLLA

Nombre imperial del pecio espacial orko "Ognazdreg Gargdurslagulk".

SECLUSIAM

Lugar en el que los ángeles oscuros practican el ritual de la maldición.

SECTOR DELTA TAO

Zona fronteriza del espacio arrasada por una de las flotas tyranidas y donde

murió en inquisidor Masada.

SEGMENTUM OBSCURUS

Parte norte de la galaxia, donde se hallan, entre otros, Cypra Mundi, Cadia, Fenris, el ojo del terror, Dimmamar, Mordia y el mundo de Orn.

SEGMENTUM PACIFICUS

Zona Oeste de la galaxia, donde se encuentran, entre otros, Macharia, Hydraphur

SEGMENTUM SOLAR

Zona de la galaxia que contiene entre otros la Tierra, Gathalamor, Necromunda, Catachan, Armageddon.

SEGMENTUM TEMPESTUS

Zona sur de la galaxia en la que se encuentran, entre otros, Luther McIntyre, Epsilon Octarius, V'run, Jurn, Bakka, Tallarn.

SEGMENTUM ULTIMA

Zona este de la galaxia, donde se encuentran, entre otros, el Maelstrom, Ultramar, los mundos squat, Baal, Quito'Rol, Valhalla, Kar Duniash, Balur, Attila, Venganza y Formund.

SEPTIMUS V

Planeta escenario de una batalla entre Genestealers y ángeles oscuros.

SHELVINGS

Escenario de una de las batallas ganadas gracias a los Cyclops squats.

SISTEMA PIRAEUS, EL

Sistema estelar donde los halcones de fuego sufrieron un catastrófico salto al warp.

SKAROS

El apócrifo de Skaros es la copia más antigua conocida del Codex Astartes.

SOLOMAN

Sistema solar, hogar del Grox.

SOTHA

Mundo natal del capitulo de marines de los guadañas del emperador, atacado por tyranidas.

STYX

Uno de los ríos de Armageddon.

SUBMUNDO DE LA COLMENA, EL

Zona más profunda de la ciudad-colmena Primus en Necromunda, situado entre esta y la corteza del planeta.

SULAIRN

Sistema solar cercano a Ryza.

SULO

Planeta imperial, una vez en rebelión, cortada por los Adeptus Arbites.

SUSA

Planeta en el que el primarca de los lobos espaciales, Leman Russ, sufrió graves daños pulmonares durante una serie de tormentas ácidas.

T

TALASA PRIME

Planeta en el que se encuentra una fortaleza de la inquisición.

TALASSAR

Planeta situado en el sistema Ultramar, con un solo continente: Glaudor.

TALLARN

Mundo imperial, una vez selvático pero convertido en un desierto durante la herejía de Horus por las acciones de la Legio Mortis, entre otras unidades rebeldes. Es el hogar de los incursores del desierto de Tallarn, una unidad de la guardia imperial. En el se encuentra una antiquísima entrada de teletransporte, la maldición de Alganar.

TANELOTH

Planeta escenario de una cruenta batalla entre eldars del mundo-nave Alaitoc y fuerzas del caos.

TANTALUS III

Una nave espacial de transporte imperial, tomada por genestealers.

TANTUS

Planeta, escenario de una gran batalla entre orkos y guardia imperial.

TARENTUS

Uno de los tres planetas que forman el sistema ternario de Ultramar.

TELEPORTORIUM

Nombre genérico de una sala de teleportación.

TEMPLO DEL CONOCIMIENTO TOTAL, EL

El gran templo de los Adeptus Mechanicus.

TEMPLO DE LA CORRECCIÓN

Una parte de la fortaleza de los Ultramarines, donde se encuentra el altar de Roboutte Guilliman.

TEMPLO DEL EMPERADOR DE CUATRO BRAZOS

Centro del poder genestealer mientras duró su dominio del planeta natal del Deathwing de los ángeles oscuros.

TEMPLOS CALLIDUS

Lugares de entrenamiento de los asesinos Callidus.

TEMPLOS CULEXUS

Lugares de entrenamiento de los asesinos Culexus.

TEMPLOS EVERSOR

Lugares de entrenamiento de los asesinos imperiales Eversor

TEMPLOS VINDICARE

Lugares de entrenamiento de los asesinos Vindicare.

TERRA

Nombre imperial de la Tierra.

THANDROS

Sistema solar dotado de una matriz telepática imperial, destruido por las tyránidas.

THEDARC III

Uno de los planetas rebeldes durante la herejía de Horus.

THESSARUS

Planeta imperial.

THOTH

Planeta en el que el capitán Al'rahem se hizo famoso.

THRANX

Mundo-colmena imperial, invadido por genestealers y posteriormente bombardeado con bombas víricas. Aquí fue donde Bjorn de los lobos espaciales mató al psíquico rebelde Vornalan, descubriendo la rebelión.

TIERRA, LA

Mundo natal del ser humano, residencia del emperador, del Adeptus Administratum, de los Adeptus Custodes, de la Legio Ignatum, el capitulo de marines de los puños imperiales y base la flota estelar solar.

TIERRAS MUERTAS, LAS

Uno de los continentes del planeta Armageddon.

TITÁN

Una de las lunas de Saturno, posiblemente el cuartel general del capitulo de marines espaciales de los caballeros grises.

TORRE DE ACERO, LA

Una torre del castillo de Jericó.

TORRE DE AMAREO, LA

Una de las torres de la fortaleza de los ángeles sangrientos en Baal.

TORRE DE LOS HEROES, LA

Lugar en que se encuentra la campana de las almas perdidas.

TORRE DE LAS SOMBRAS, LA

Una fortaleza de la Tierra.

TRIPLEX PHALL

Un mundo-forja en el Ultima Segmentum.

TRONO DE CRANEOS, EL

Lugar en el warp donde habita Khorne, el dios de la sangre.

TRONO DE ORO, EL

La gigantesca maquina de soporte vital que mantiene con vida los restos del emperador.

TUBRUQ

Planeta desértico, escenario de una gran batalla de los lobos espaciales, en el que la presencia de Leman Russ fue decisiva.

TUMBA DEL GRAN CONFESOR, LA

Escenario del gran cónclave de Gathalamor.

TURAN

Planeta imperial, origen de varios regimientos acorazados de la guardia imperial.

TYRAN

Nombre De un sistema solar, el primer mundo en ser atacado por las tyranidas.

TYRAN PRIMUS

Nombre del principal planeta del sistema Tyran, sede de una avanzadilla de exploración imperial.

TYRANIS IV

Planeta escenario de una batalla entre eldar y guardia imperial / ángeles sangrientos.

U

ULANI

Mundo imperial cercano a Ryza.

ULTHWE

Mundo-nave, diminutivo de "Ulthanash Shelwe", cuyo nombre significa "La canción de Eldanash". Cercano al ojo del terror y hogar del vidente Eldrad Ulthran.

ULTIMA MACHARIA

El mundo más lejano alcanzado por el comandante Macharius y sus tropas.

ULTRAMAR

Sistema donde se encuentra el planeta Macragge, hogar de los Ultramarines.

URK

Mundo orko, hogar natal de Ghazghkull Mag Uruk Thraka y Dok Grotznik; cuyo sol se apagó hace ya años.

V

VALHALLA

Planeta imperial, una vez paradisiaco pero ahora convertido en una masa de hielo al ser atacado por orkos. Hogar de los guerreros del hielo de Valhalla, un regimiento de la guardia imperial.

VALLE DE LAS SOMBRAS, EL

Lugar situado en un planeta no determinado, escenario de una lucha entre los ángeles oscuros y orkos, en una zona de construcción de gargants.

VENGANZA

Planeta imperial atacado primero por lord Alberan varn y más tarde por las tyranidas, que lo dejaron en ruinas.

VERKI

Primer sitio en el que se usaron los Cyclops squats.

VESTIBULUM

Nombre genérico imperial de los vestíbulos.

VIEJAS ESTRELLAS, LAS

Las estrellas de la periferia galáctica.

VIRIDIAN PRIME

Planeta imperial selvático, arrasado por las tyranidas.

VOLCANUS

Una de las ciudades-colmena en Armageddon Prime.

VOSKIL CENTRAL

Principal espaciopuerto del planeta Kravaster.

V'RUN

Planeta en el que el comisario Yarrick aprendió la lengua orka.

VULCANIS

Sistema imperial, hogar de dos legiones de titanes rebeldes (Legio Vulcanum I y II), y posteriormente de una lealista, Legio Honorum.

W

WINDRUSH

Navío de guerra imperial que detectó por vez primera el pecio espacial pecado de condenación.

X

XIAN

Nombre de un planeta y su ciudad principal,alzada en rebelión contra el imperio al mando de Karazantor el Vil, Traidor de Xian.

Y

YAMNAN

Mundo hogar del mímico.

YIMBO-BIM

Mundo escaso en minerales, hogar de la bestia de hierro.

YMGARL

Planeta imperial en una de cuyas lunas se descubrió por primera vez a los genestealers, de donde se creía procedían. Arrasado más tarde por los salamandras.

YMNAR

Planeta escenario de una batalla entre la guardia imperial y fuerzas del caos.

Z

ZANDROS

Mundo de origen de los escasos guerreros aspect “las orbes deslizantes de Zandros”.

ZHOROS

Planeta hogar del capitulo de marines de los halcones de fuego, destruido por bombas térmicas. Este capitulo de convertiría después en la legión de los condenados.

ZONAS MALAS, LAS

Nombre de una de las zonas profundas del mundo-colmena Necromunda.

Gracias a Yube de la Colmena

