

El Señor de la Matanza

Autor AGRAMAR

jueves, 11 de septiembre de 2008

Khorne es un dios despiadado que le gusta derramar sangre, le da igual de quien sea. La sangre debe fluir, siempre.

Según los caprichos del señor del Trono de Craneos, suele hacer que sus demonios se enfrenten en todo tipo de inmensos torneos. En uno de ellos es el que decide quien es el Señor de la Matanza. Para ello los demonios que se enfrentan deben conseguir a Kharthoth, la Bebedora de sangre. Esta es un arma demoniaca que no solo puede atravesar la materia si no también el espacio y el tiempo.

Khorne la oculta en el interior de sus mastines y suelta la mastin con la espada en medio de una ingente cantidad de mastines. Los demonios de Khorne se abalanzan los unos sobre los otros armados con espadas, hachas o a manos desnudas, matando y degollando mientras intentan cazar a los mastines, los cuales despedazana cualquiera que se acerque demasiado a ellos.

El demonio lo suficientemente afortunado, valiente o fuerte para matar al mastin que lleva a Kharthoth se convierte en el Señor de la matanza y puede empuñar el arma. Durante un día o una año, según considere Khorne, el Señor de la Masacre dispondrá de grandes privilegios en la batalla. Y cuando Khorne se canse de sus logros, realizará otro torneo. Un mastin devorará al demonio y al arma y se combinarán sus esencias para que de comienzo un nuevo torneo y se decida quien es el nuevo Señor de la Matanza.

Adaptado del Codex demonios del caos por Me