Torvendis

Autor AGRAMAR
miércoles, 31 de diciembre de 2008

AVISO SPOILER

Torvendis esta localizado en el centro mismo del Torbellino. Debido a esto la ubicación tiene un valor simbólico para los Poderes Ruinosos.

En Torvendis la geografía está en un estado constante de flujo y cambia considerablemente cada generación. Durante los acontecimientos narrados en el libro Mundo Demonio (Daemon World aun mo traducido al castellano) hay dos rasgos prominentes sobre Torvendis, las Montañas Canis, una enorme cordillera donde muchos pueblos diferentes viven, y la Ciudad de la Señora Charybdia, donde millones de seres viven sólo para adorar Slaanesh.
La base de Torvendis en sí misma esta hecha de estratos de cuerpos de los caídos en la batalla.

La leyenda domina la historia de Torvendis. Cuentan que Arguleon Veq, un campeón de Caos llego al planeta hace siglos y que luchó con una criatura conocida como el Último. A partir de aquel momento Torvendis sería gobernado por una sucesión de jefes, incluyendo al demonio de khorne Ss'll Sh'Karr, a los Caballeros Carmesíes, Mutander y sus monjes de plaga y finalmente la Princesa demonio Charybdia de Slaanesh, aunque hubo muchos otros también.
Se dice que aquel que trate de registrar la historia de Torvendis terminaría por volverse loco.

Durante la novela Daemon world el poder dominante sobre Torvendis era la Señora Charybdia, una devota de Slaanesh. Su poder estaba basado en sus Legiones, guerreros disciplinados dedicados al dios de placer.Fueron equipados con arcos y lanzas, pero también tenían el acceso a algunas armas de fuego y artillería. Utilizaban estimulantes en la batalla para realzar la experiencia de la batalla y muchas de sus armas fueron cubiertas de venenos. Charybdia también podría apelar los números indecibles de cultistas en tiempos de guerra y añadir a ello enormes cantidades de esclavos ono como carne de cañon. Los hechiceros, ademas, en situaciones horribles podían apelar a los Demonios de Slaanesh para ayudar a los ejércitos de Charybdia en la batalla.
Un número grande de Marines Renegados Espaciales del Capítulo de Los Violadores también luchaba bajo la bandera de la Señora Charybdia.

Las tribus de las montañas Canis también podrían reunir una fuerza considerable, pero nada podia compararse con las Legiones de Charybdia. Estos bárbaros principalmente estaban armados con espadas y hachas, pero también alardeaban de varios tipos de tropas especialistas.
Tanto Charybdia como las tribus de las montañas Canis usaron a mutantes en sus ejércitos como oficiales y tropas de choque.

Traducido y adaptado del lexicanum por Kitiara y Me