La ciudad maldita de Comorragh

Autor AGRAMAR
domingo, 11 de enero de 2009
Modificado el miércoles, 28 de octubre de 2009

INTRODUCCION

Commorragh es la ciudad maldita de los eldar oscuros,enclavada en un lugar anormalmente estable de la Telaraña, el camino que el antiguo todopoderoso Imperio Eldar creó como un camino entre las estrellas. La Telaraña permitía viajar de forma rápida y segura (puesto que no implica tratos con la disformidad, como hacen los humanos en sus viajes estelares) por toda la galaxia. La terrible ola psíquica que generó el nacimiento de la Sedienta provocó daños irreparables en la Telaraña. Muchos de sus caminos se encuentran ahora cortados o son demasiado inestables como para usarlos de forma segura. Sin embargo, para los pocos eldars que despertaron entre ruinas tras la caída del Imperio Eldar, la Telaraña era el único refugio posible para escapar de la sed de la Sedienta.

Fue allí donde, armados con odio y resentimiento, los eldars oscuros construyeron su nuevo hogar. Edificaron espigadas torres que hendían el horizonte y siniestras catacumbas donde descansar de sus fechorías. Commorragh es una horrible parodia de lo que fueron en sus días las esbeltas ciudades eldars. Donde hubo marmol y armonía, hay ahora hierro, piedra y sangre. Verdaderamente los eldars oscuros construyeron una ciudad a semejanza de sus podridos corazones.

No hay noche ni dia en la Ciudad. Tan sólo una opresiva penumbra rojiza interrumpida esporádicamente por una venenosa lluvia ácida. La Telaraña es un lugar ciertamente extraño y no ofrece ninguna piedad a sus habitantes que tienen que apiñarse un una reducida franja de tierra, si es que podemos llamar tierra a una árida superficie de ceniza sanguinolenta.

Pero para los Eldars Oscuros lo inóspito de su ciudad no parece ser un problema. La angustiosa falta de espacio provoca un estado de guerra continua entre Cabalas lo cual proporciona luchas en abundancia para los corazones sedientos de sangre de los habitantes de Commorragh. La total ausencia de recursos naturales hace que los Eldars Oscuros tengan que obtener todo lo necesario para vivir de sus correrías por la galaxia. Diariamente cientos de barcazas gravitatorias de todos los tamaños cruzan el portal de Commorragh hacia todos los rincones de la galaxia. Robar, saquear, destruir y asesinar. Esas son sus misiones.

Y de estas incursiones los objetos más preciados son los esclavos. Como animales en los circos de gladiadores, como experimentos en los laboratorios de Hemónculos o simplemente como juguetes.

La vida tiene muy poco valor en Commorragh.Nadie muere rapidamenta en Commorragh.

FUNDACION

Hay un eldar que ha llegdo vivo desde la epoca de la Caida a nuestros dias y ese es Asdrubael Vect,señor supremo de la Kabala del Corazon Negro,la mas poderosa de todas las Kabalas.Afirma que el fundo la ciudad y creo a las Kabalas y que fue el que dio con el medio de alargar la vida de los eldar ,consumiendo almas.Nadie puede ni corroborar ni desmentir este extremo,por lo que la veracidad de estas afirmaciones estan entredicho(aunque nunca de forma publica).

La ciudad fue colocada en la telaraña por 3 motivos fundamentales:

1-Porque asi los eldar oscuros estaban fuera dal alcance de Slaanesh,ya que en la telaraña estan asilados del caos.

2-Porque con su situacion es un lugar perfecto para lanzar incursiones contra otras razas ya que la telaraña comunica con muchos lugares de la galaxia.Esto les permite moverse con rapidez y desaparecer sin dejar rastro con su botin.Por este motivo ninguna las espediciones punitivas del Imperio han tenido exito alguno,ya que los eldars parece que se esfuman en el aire.

3-Porque es el lugar perfecto para una ciudad como Commorragh.Ningun planeta podria tener la ciudad tal y como es y un conjunto de planetas nunca seria tan defendible como la Telaraña

TAMAÑO

Pese a que ocupa una franja de terreno relativamente estrecha y pequeña,la ciudad es enorme y esta superpoblada lo

que hace que halla verdaderas batallas campales entre las kabalas,lo cual agrada a estas criaturas sedientas de sangre y sufrimiento.
Para hacerse una idea del tamaño,hay que remontarse a la historia antigua de la raza eldar.
Antes del nacimiento de Slaanesh, los Eldar, se decía, eran una nacion de varios trillones. Sólo una pequeña fracción de unos estos trillones indecibles de Eldar sostuvo la aversión por las búsquedas hedonisticas de las masas, y sólo esta fracción se marcharon para hacerse Exodites y habitantens de los mundos astronav Eldar. El nacimiento de Slaanesh arraso con la vida de la mayoria de los eldar Pero, hubo Eldars que permanecierón en las franjas exteriores del Imperio Eldar,que eran los planetas recientemente colonizados que no murieron simplemente quedaron debilitados por este asalto psíquico.
Aun asi,sintieron la llamada de la Sedienta y como no estaban tan alejados del centro del Imperio eldar(ahora es conocido como el Ojo del Terror) para sentirse tan a salvo como los de los mundos astronave o los exoditas,se internaron en la telaraña y fundaron Commorragh.

DIVISIONES

Commorragh esta dividido en regiones, y estas regiones son controladas por Kabalas. Los miembros de estas Kabalas viven en estas regiones y las patrullan constantemente, ya que la existencia de una Kabala depiende, en gran medida, del manteniendo del distrito o region para que sus miembros puedan vivir en el. Tradicionalmente,Cultos de brujas mantienen Coliseos de Batalla en los distritos de las Kabalas con las que estan aliados, y las kabalas ceden a los Hemonculos terrenos para montar sus laboratorios (por lo general en algun subterráneo) dentro de los distritos de Kabalas,a cambio de que ellos proporcionen sus servicios, y darán a las Mandragoras el derecho de merodear por las calles y callejones en busca comida(osea otros seres vivos) en algunos casos, a cambio de ayudar a la Kabal de la región cuando les sea solicitado.

Los esclavos no estan encerrados ni mucho menos,como tampoco hay cercas,alabradas o centinelas que les vigilen.Pero si salen de la camara donde les confinan estarn a merced de las mandragoras canibales,de los enloquecidos infernales(que van en sus aeropatines haciendo demeciales carreras y amputando miembros y decapitando de forma aleatoria por las calles mientras las disputan).Por eso pocos escapan,ya que el mero terror a lo que hay al otro lado de la calle es mejor que unas cadenas y unos barrotes.

Solo Lasko Pyre en el milenio 34 consiguio escapar y contarlo en el libro "Los anales del Terror".

Sacado del codex eldar oscuro y del Torturers Tale.Traducido y adaptado por ME