El viaje disforme

Autor AGRAMAR
miércoles, 25 de marzo de 2009
Modificado el viernes, 27 de marzo de 2009

El salto disforme, o viaje disforme, es una forma de los viajes más-rápidos-que-luz que explota la corelación entre el universo real y el espacio disforme Un salto disforme consiste en entrar en la disformidad desde el espacio real , viajando por las corrientes disformes, y luego entrar de nuevo en el espacio real muchos años luz espaciales mas lejos. Varias razas e Imperios aprovechanlos viajes disformes, el más notable es el Imperio humano. Los Eldar por lo general no usan viajes disformes, pero se aprovechan de la Telaraña para viajar mas rapidos que la luz.(Ademas en la disformidad son muy vulnerables al caos,ya que su almas se pueden perder y ser devoradas por su Archienemigo,Slaanesh).

La entrada en la disformidad puede, como muchas cosas, puede provocar alteraciones en ella. Se dice que es como cuando se lanza una piedra a un estanque de agua:se forman hondas cuya ondulación salen en todas las direcciones. A menudo un salto puede servir para determinar la posición de una nave , permitiendo a otros seguir su rastro y llegar a su posicion.
La disformidad posee cierto puntos de salto dispersos por la galaxia que son mas seguros que otros. Para cada punto en la galaxia, hay un punto correspondiente en la disformidad. Cuando una nave entra en la disformidad, esta viaja por las corrientes disformes.La nave entonces abandona la disformidad, dejando atrás en el verdadero espacio, que ha años luz de espacio galáctico al navegar en paralelo y mas rapidamente por la disformidad.

Las naves imperiales que usan la disformidad confían tanto en el faro psíquico conocido como el Astronomicon como en los Navegantes ,un tipo especial de mutante, para hacer los saltos relativamente seguros y exactos.Los navegantes solo tienen la capacidad de percibir esta luz psíquica. El poder del faro, aunque inmenso, es limitado, y no puede alcanzar más allá de la galaxia, mientras que la parte de la galaxia conocida como la Franja Oriental no llega la señal en absoluto , por consiguiente la región es casi completamente inexplorada. Las Tormentas disformes(ver listado) y las Flotas ColmenaTiranidas pueden interrumpir y bloquear el faro, haciendo los viajes mucho más peligrosos e imprevisibles.

Por regla general hay dos tipos de salto disforme:un salto deliberado y un salto pilotado.
Deliberado se llama cuando se confia en que la disformidad mantenga una estabilidad constante durante el salto, y con movimientos cortos pueden ser hechos diferentes saltos sin la necesidad de un Navegante gracias a que los motores disformes tienen una versión mecánica construida en instalada en ellos . Esto está bastante bien para saltos muy cortos pero para los mas largos este tipo de salto es demasiado peligroso debido a los cambios de las corrientes disformes.

El Pilotado es mucho más eficiente gracias a los poderes psíquicos del Navegante. Estos mutantes especiales literalmente pueden ver en disformidad(para lo cual han de ver en mas de 3 dimesiones;4.6,16 dimensiones) y asi aprovechar del Astronomicon, dirigiendo la nave por las corrientes disformes para combar la corriente a su antojo y asi encontrar una senda. Esto permite con mucho ir más seguro y recorrer viajes más largos, aunque el salto de la realidad siempre causa trastornos al navegante,leves si son pocos,graves si son muchos seguidos o las corrientes disformes estan muy revueltas.

La entrada en la disformidad puede ocurrir de dos modos:
- Por la activación de un dispositivo disforme poderoso, que por lo general se activa desde la nave.

Los dispositivos disformes ,como los motores de disformidad son dispositivos solidos que permiten viajar por la dimension paralaela que es la disformidad.Son dispositivos enormes y voluminosos .Los dispositivos permiten a las naves entrar en la disformidad y recorrer años luz de ruta en un relativamente corto espacio, aunque los peligros asociados con todos los viajes disformes son terribles,como asaltos de criaturas disformes y demas.Para eso estan los campos Gellar,para proteger la nave.

-Por una tormenta o grieta disforme , como el Ojo de Terror o Torbellino, y pasando por regiones donde lo real y lo disforme se conbinen.Los riesgos son aun mas grandes que entrnado por un portal artificial y muchas naves son destruidas en el proceso.Algunos lugares de estas grietas tiene pasos mas o menos "seguros",donde hay menos riesgos de que una anve acabe destruida o despalzada miles de años luz.

LAS DISTORSION TEMPORAL DE LA DISFORMIDAD

Hay una diferencia de tiempo desconocida entre el espacio real y el disforme . Mientras una nave viaja por la disformidad lo que puede parecer unas horas bajo su propia perspectiva, pueden ser realmente días o las semanas en el espacio real . A veces, las naves y flotas dentro de la disformidad pueden ser atrapadas en burbujas de tiempo durante unos cientos de años. Esto puede conducir a muchos acontecimientos extraños como la desaparición de flotas espaciales(y luego dadas por destruidas o perdidas) y la llegada de la misma cientos de años más tarde, y ejércitos que ,siendo enviados a través de la galaxia a defender un planeta amenazado, llegar muchos años más tarde, con el

planeta ya habiendo sido mucho tiempo perdido por la humanidad y encontralo atestado de xenos o cosas peores. Aunque no es algo que ocurra con mucha frecuencia,puede ocurrir y a vces mas veces de las que se cree.

Traducido y adaptado del Lexicanum por Me